

## 植物少女とリモートの旅

# 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

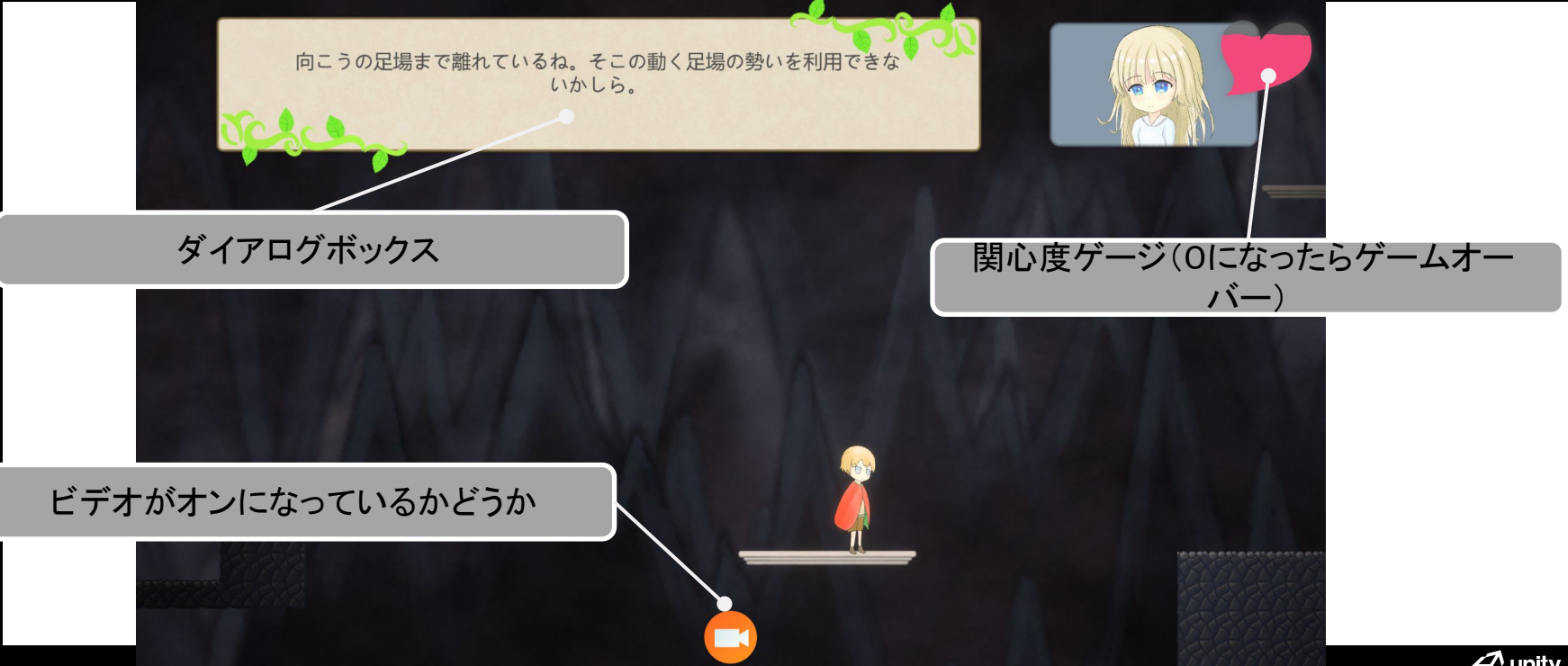
pptx版

# 作品概要

| 区分        | 説明   |
|-----------|--|
| 作品名       | 植物少女とリモートの旅  |
| ゲーム概要     | 動けない少女にリモートで旅をさせてあげる、横スクロールアクション   |
| ゲームの目的    | 旅をしながら少女の記憶を取り戻す。(ストーリーは現在未実装)   |
| ゲームクリア条件  | ステージの一番右奥へ行く   |
| ゲームオーバー条件 | 右上のハートのゲージがなくなる。   |
| 備考、注意事項など | コントローラー推奨。<br>とげに当たったり、ステージ下に落下すると、部屋の最初のところにリスポーンします。このとき、ハートのゲージが減少します。<br>ビデオをOffにすると、少しずつゲージが減少しますが、死んだときにゲージが減少しなくなります。 |

# ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



向こうの足場まで離れているね。その動く足場の勢いを利用できないかしら。

The screenshot shows a dark, cavernous game environment with a character on a platform. A yellow text box at the top left contains dialogue. A red heart gauge is at the top right. A video camera icon is at the bottom center. Three grey callout boxes with white text and white lines pointing to specific elements are overlaid on the screenshot.

ダイアログボックス

関心度ゲージ(0になったらゲームオーバー)

ビデオがオンになっているかどうか

# 操作方法

## ■マウス

左クリック:ビデオOn/Off

## ■キーボード

W,Aキー:移動

スペースキー:ジャンプ・決定

Eキー:ビデオOn/Off

シフトキー:ダッシュ(入手後)

エスケープキー:ポーズ

## ■キーボード

左スティック・十字ボタン:移動

Aボタン:ジャンプ・決定

Xボタン:ダッシュ(入手後)

RTボタン:ビデオOn/Off

右スティック:見上げる・見下ろす

スタートボタン:ポーズ

# 操作説明テンプレート

操作方法を説明するための素材です。

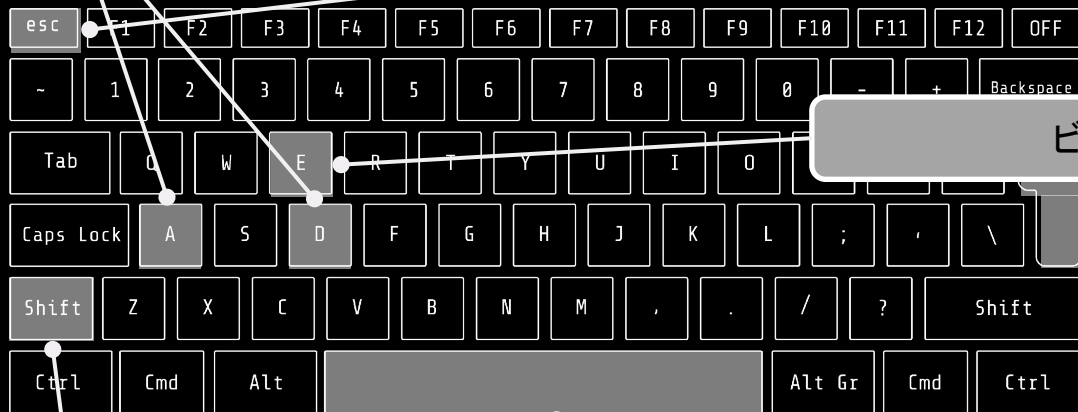
使用は必須ではありません。

このテンプレートの使用は審査に影響しませんが、  
審査の結果、本選出場となった場合は必要となります。

# 操作方法(マウス&キーボード)

移動(A&D)

ポーズ

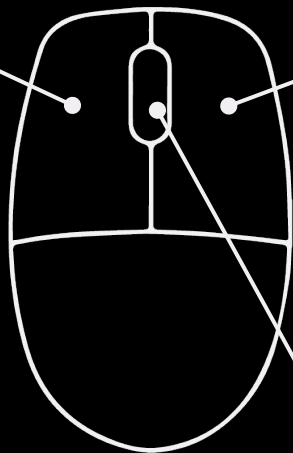


ダッシュ(入手後)

ジャンプ・決定

# 操作方法(マウス&キーボード)

ビデオOn/Off



# 操作方法(ゲームパッド)

