

unity ユースクリエイターカップ 2021

ゴルフワンショット3D

作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

pptx版

作品概要

区分	説明
作品名	ゴルフワンショット3D
ゲーム概要	複数の位置からホールインワンを狙うゴルフゲームです。動く壁や回転する床、スイッチと連動する壁、風が吹くステージ、入れ替わるブロックなど多彩なギミックが用意されています。
ゲームの目的	複数の位置からホールインワンを決めることがゲームの目的です。
ゲームクリア条件	各ステージごとに定められた回数、異なる位置からホールインワンを決めればクリアです。
ゲームオーバー条件	各ステージごとに定められたゴルフボールの数より多くミスをしたらゲームオーバーです。
備考、注意事項など	<p>元々設計当初からAndroid上でのプレイを想定していたので、試行錯誤しましたが自分の環境ではexe形式でまともに遊べませんでした。Android端末でのプレイを推奨します。</p> <p>各ステージに存在するレッドコインやクリア目標タイムは、ボーナス要素なので獲得しなくても先に進めます。</p> <p>画面を“縦”にスワイプすることでステージを見渡せます</p> <p>ステージ番号にSが付いているのは、各ステージのレッドコインや目標タイムをクリアすると挑戦できるステージです。</p>

ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

ページ数が足りない場合はご自身で操作説明ページを追加してください。

■スマホ

ゴルフボールをタップして指を離さず引っ張る：ショット

画面の端を縦にスワイプ：ステージを見渡す

ステージプレイ中に左上の歯車マークのボタンを押すと、ステージを見渡すときのスワイプとフリックの感度、BGMとSEの音量ボリュームを調整できます。また、ステージの再挑戦もここでできます。