

# unity ユースクリエイターカップ 2021



## STAR STICK SHOOTING

# 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

pptx版

# 作品概要

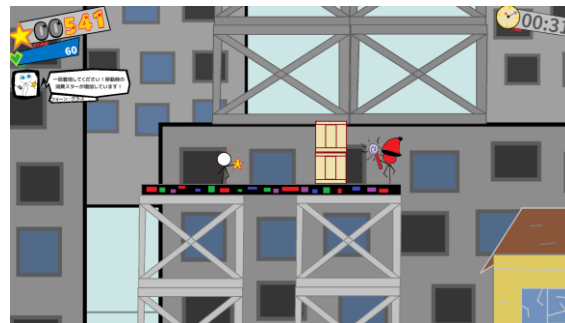
区分	説明
作品名	STAR STICK SHOOTING
ゲーム概要	大手インフラ企業に就職した棒人間が、反社会勢力を倒しながら新エネルギー「STAR」を回収して会社に貢献するアクション強めのシューティングです。
ゲームの目的	敵を倒してSTARをできるだけ沢山集めて、会社のために戦うのが目的です。
ゲームクリア条件	一定数以上のSTARを集めて、ボスを倒したらゲームクリアです。
ゲームオーバー条件	落下死or手持ちSTARがなくなるorHPが0になるとゲームオーバーです。
備考、注意事項など	<ul style="list-style-type: none"><li>・クリア時のSTARの所持数に応じて「STARPOINT」を獲得できます。STARPOINTはホーム画面の「能力強化所」にてHP、ATKの強化に使えます。</li><li>・作品の根幹自体は完成していますが、ステージが1面（4ステージ）のみとなっており未完成です。</li></ul>

# ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



ホーム画面  
ステージ選  
択やキャラ  
の強化が可能

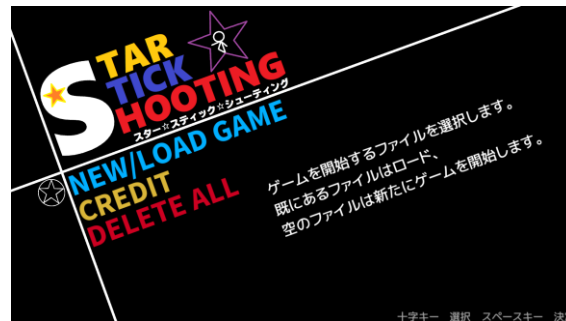


ゲーム画面

ボスカット  
イン



タイトル画  
面



# 操作方法

ページ数が足りない場合はご自身で操作説明ページを追加してください。

- マウス

使用しません。

- キーボード

スペースキー：攻撃、決定

十字キー：移動、カーソル移動等

Nキー：ガード

N+十字キー：回避

# 操作説明テンプレート

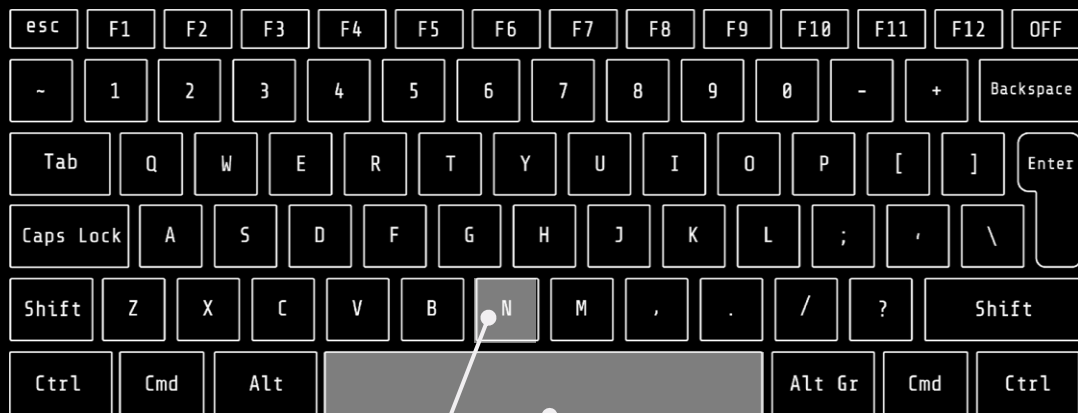
操作方法を説明するための素材です。

使用は必須ではありません。

このテンプレートの使用は審査に影響しませんが、  
審査の結果、本選出場となった場合は必要となります。

# 操作方法（マウス&キーボード）

移動、カーソル等



ガード（移動と同時で回避）

攻撃、決定