

unity ユースクリエイターカップ 2021



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

pptx版

作品概要

区分	説明
作品名	HEART DISK
ゲーム概要	音の力で敵を倒す「インタラクティブミュージック×音ゲーRPG」
ゲームの目的	敵を倒しながらマップを探索し、ストーリーを進めていく
ゲームクリア条件	製作が終わっている部分までストーリーを進める
ゲームオーバー条件	HPが0になる
備考、注意事項など	<ul style="list-style-type: none">・ゲームオーバーになると、最後にセーブしたところからスタートします・ノートパソコン等の低スペック環境では、処理落ちによる音ズレの可能性あり・音ゲーという性質上、無線イヤホン・ヘッドホンでプレイすると音ズレが激しいため、有線のを推奨・コントローラー操作非対応・日本語配列キーボードを使用する場合、必ず後述する入力モードの変更を行ってください

ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

■MAP上

カーソルキー：移動

Enter：調べる、話す

M：メニューを開く

左Shift：走る

■戦闘中

(英語配列)[A S ; ']

(日本語配列)[A S ; :]：対応したノートを叩く

スペースキー：コマンドアクションの実行

左右Shift：コマンドの選択

1 2：譜面スクロール速度の調整

※これらの操作は、MAP上メニュー画面「Config」の項目で変更可能

■その他

各画面に表示されているキーガイドに従って操作してください

※日本語配列キーボードを使用している場合、タイトル画面「OPTION」の項目で、入力モードを「日本語配列キーボード」に変更してください。キー入力に不都合が出ます。

操作説明テンプレート

操作方法を説明するための素材です。

使用は必須ではありません。

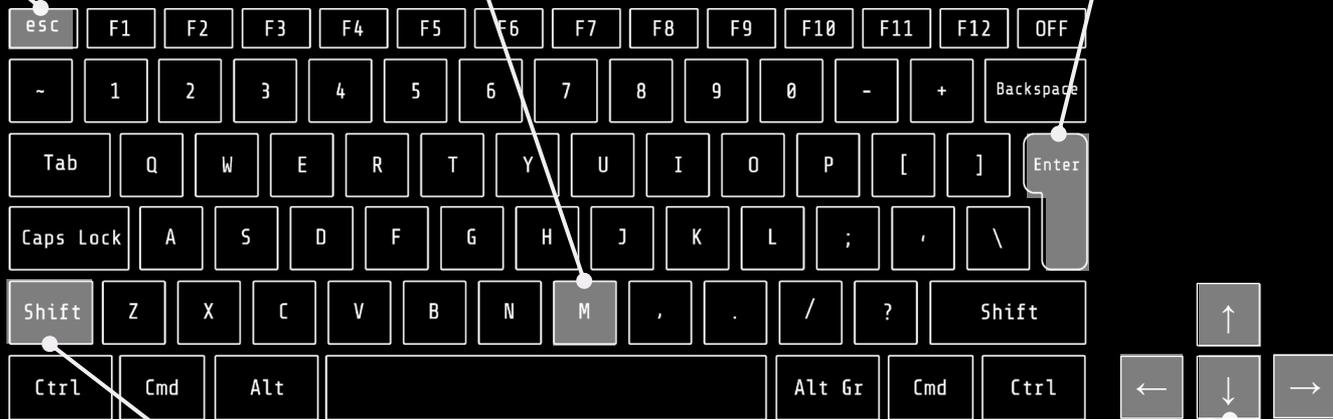
このテンプレートの使用は審査に影響しませんが、
審査の結果、本選出場となった場合は必要となります。

操作方法（マウス&キーボード） MAP上

ゲームを終了(長押し)

メニュー

調べる・話す



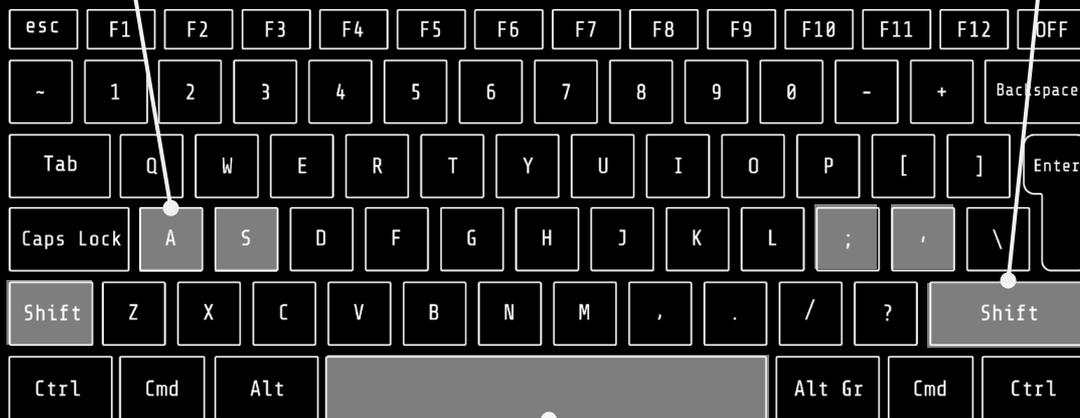
走る

移動

操作方法（マウス&キーボード） 戦闘中

ノーツを叩く

コマンド選択



コマンドアクション