

 unity ユースクリエーターカップ 2021

銭神冒険記

作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

pptx版

作品概要

区分	説明
作品名	銭神冒険記
ゲーム概要	お金の神様である「銭神」が世界の異変を止めるため、仲間を集めて敵を倒しに行く高難易度2Dアクションゲームです。銭を投げるなどのアクションを駆使してステージを進みます。、ステージを進んで行くとストーリーが進行し、銭神の仲間と合流できます。
ゲームの目的	異変の元凶を見つけ出して懲らしめることがゲームの目的です。
ゲームクリア条件	各ステージの最奥にあるゴールまで辿り着くか、ボスを倒すことでステージクリアとなります。
ゲームオーバー条件	ゲームオーバーはありません。敵の攻撃を受けたりしてHPが0になると最後に通ったチェックポイントまで戻ります。
備考、注意事項など	<ul style="list-style-type: none">● このゲームは未完成です。現状の総ステージ数は12、プレイアブルキャラは3体となっています。● Unityインターハイ2020の応募作品でした。今作はそれをブラッシュアップしたものとなります。

ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

ページ数が足りない場合はご自身で操作説明ページを追加してください。

■マウス

左クリック: ボタンクリック

■キーボード

左右/ADキー: 移動

上/Wキー: ジャンプ/空中ジャンプ/壁キック

スペースキー: 銭発射

下/Sキー: 急降下

Zキー: 交代(2-4から)

エスケープキー/Eキー: ポーズメニュー

エンター/スペースキー: 決定

■Xboxコントローラー

左スティック: 移動

Bボタン: ジャンプ/空中ジャンプ/壁キック

Aボタン: 銭発射

左スティック下入力: 急降下

LBボタン: 交代(2-4から)

メニューボタン: ポーズメニュー

Bボタン: 決定