

 unity ユースクリエイターカップ 2021

Balloon Head

作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

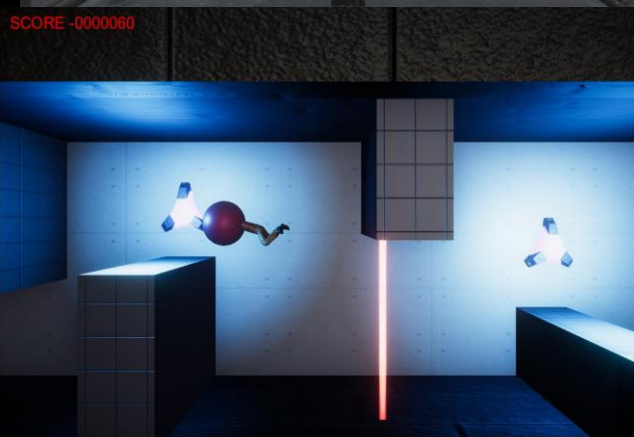
(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

pptx版

作品概要

区分	説明
作品名	Balloon Head
ゲーム概要	研究所で頭を風船に変えられた主人公が頭の大きさを自由に変えられる能力を使い研究所を脱出する横スクロールアクションゲームです。頭が膨らんでいる状態と萎んでいる状態を場面によって使い分けるのがこのゲームの醍醐味です。
ゲームの目的	研究所からの脱出
ゲームクリア条件	研究所を脱出する演出があるステージまで行くことでクリア出来ます。
ゲームオーバー条件	何度でも復活出来るのでゲームオーバーはありません
備考、注意事項など	棒の近くを通るとそこがチェックポイントになります。 触れると消える玉は道しるべの為に置きましたが、現時点では後半ステージで玉が矢印に代わっています。 コントローラーはまだ完全対応しておりません。

ゲーム画面



操作方法

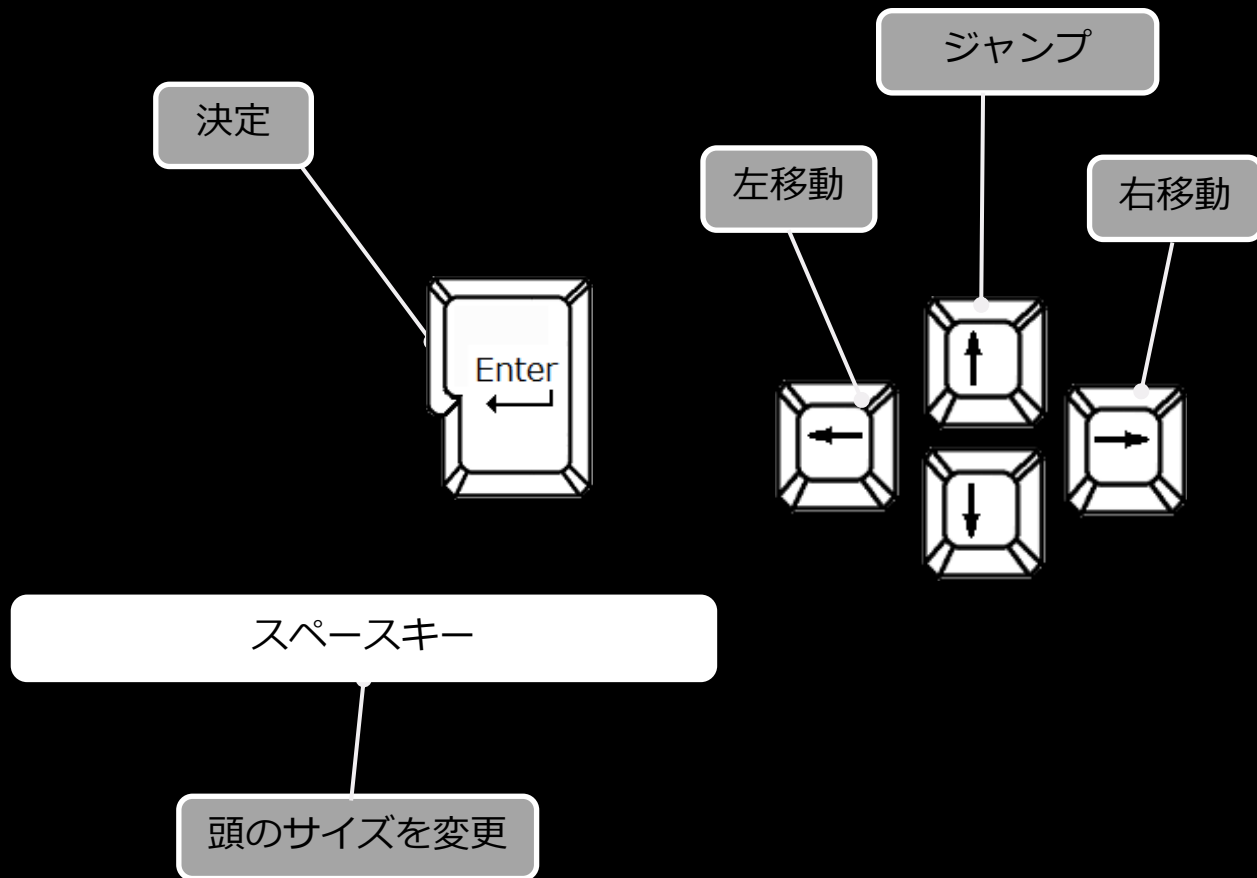
■キーボード

- スペースキー：頭の大きさを変更
- カーソルキー左：左移動
- カーソルキー右：右移動
- カーソルキー上：ジャンプ、選択↑
- カーソルキー下：選択↓
- エンターキー：決定

■コントローラー

- Lスティック：左右移動
- Aボタン：ジャンプ
- Bボタン：頭のサイズ変更

操作方法（マウス&キーボード）



操作方法 (ゲームパッド)



左右の移動

頭のサイズ変更

ジャンプ