

# unity ユースクリエイターカップ 2021

マインスイーパーオンライン

## 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

pptx版

# 作品概要

区分	説明
作品名	マインスイーパーオンライン
ゲーム概要	マインスイーパーと陣取りゲームを合わせたオンラインゲーム
ゲームの目的	マインスイーパーのパズルを解いて陣地を自分の陣地を広げる
ゲームクリア条件	全体の85%以上が誰かの陣地になるか、ゲーム開始から3分間経過するとゲーム終了。
備考、注意事項など	<ul style="list-style-type: none"><li>・マッチング開始から10秒経過してマッチング完了しない場合足りないプレイヤー分はボットが補います。</li><li>・爆弾を踏むと周りの数マスが通常のマスに戻る。</li><li>・マスを開けるとスキルゲージが貯まる。</li><li>・スキルを使用すると、爆弾を追加することができる。爆弾を追加することで敵に侵略されにくく、防衛につながる。</li><li>・終了10秒前にカウントダウンが開始する。</li></ul>

# ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



# 操作方法

ページ数が足りない場合はご自身で操作説明ページを追加してください。

## ■マウス

左クリック: 旗を立てる

ジョイスティックをドラッグ: 爆弾を追加するスキルを使用

## ■キーボード

WASDキー: キャラクター移動

## ■モバイル

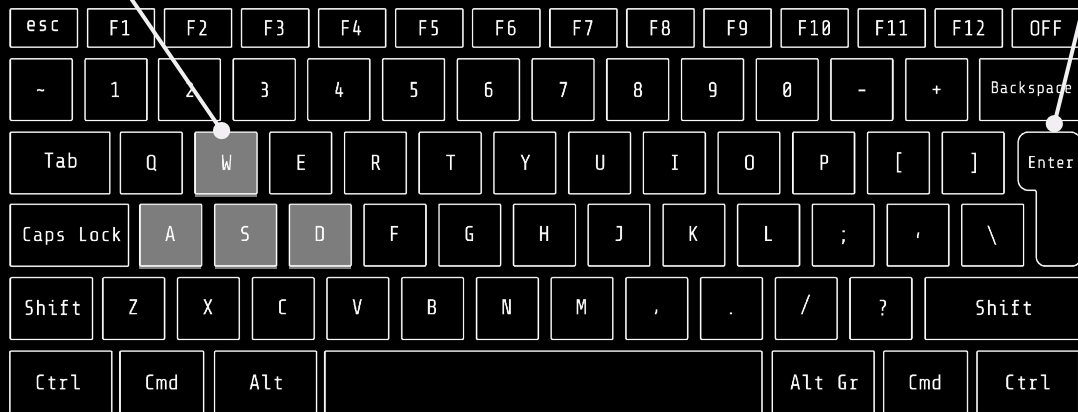
フリック入力: キャラクター移動

タップ: 旗を立てる

ジョイスティックをドラッグ: 爆弾を追加するスキルを使用

# 操作方法(マウス&キーボード)

キャラクター移動



# 操作方法(マウス&キーボード)

旗を立てる

