

Unityイノバ-ハイ2020



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

作品概要

区分	説明
作品名	BEAT H!TS
ゲーム概要	音ゲーRPG（音楽ゲームとRPGの融合）
ゲームの目的	ステージ（楽曲）のクリア、ハイスコアの取得
ゲームクリア条件	敵を倒し切る
ゲームオーバー条件	HPが0になる
備考、注意点など	<ul style="list-style-type: none">・ノートパソコンなどの低スペック環境では、処理落ちによる音ズレが発生します。・音ゲーという性質上、無線イヤホン、ヘッドホンですと音ズレが激しいので、必ず有線のものを使用してください。・8月提出版ではHARD譜面が実装されていません。代わりにHARD譜面を抜粋したデモンストレーションステージを実装しています。

ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

ページ数が足りない場合はご自身で操作説明ページを追加してください。

・ キーボード

[D] [F] [J] [K] [SPACE]

各ボタンに対応したレーン操作

[ESC] ポーズ、退出

・ マウス（MusicSelect時のみ）

[左クリック] 選択



なお、MusicSelect画面では、表示の指示に従ってください

※捕捉 プレイ開始時にNEW GAMEを選択すると、データが削除されます。