

# Unityイノバ-ハイ2020

## 元素の選択300秒



### 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

# 作品概要

区分	説明
作品名	<b>元素の選択300秒</b>
ゲーム概要	配られた15枚のカードから「役」を作り、ゲーム時間の300秒で得点を競います。「レアな役で高得点を狙う」か、「役の種類をたくさん見つけてボーナス得点を狙う」の戦略が基本です。15枚の中でどんな「選択」をするのかは自分次第。
ゲームの目的	300秒でどれだけ得点が取れるかを競います。
ゲームクリア条件	ゲームをスタートしてから300秒経過するとゲーム終了です。その中でできるだけ高い得点を狙います。
ゲームオーバー条件	ゲームをスタートしてから300秒経過するとゲーム終了です。
備考、注意点など	<ul style="list-style-type: none"><li>・「役」は114種類あります</li><li>・ほとんどの役は、カードの中にヒントが隠されています</li><li>・ヒントが載っていない役も存在します</li><li>・役が重なったときは得点が高い順、もしくは序列が上の順になります</li><li>・役が確定したときのエフェクトは数種類あります</li><li>・リザルトの得点発表のときのエフェクトも数種類あります</li></ul>

# ゲーム画面1 タイトル画面



元素記号カードゲーム

# 元素の選択 300秒

Choice of Chemical Elements 300s



Click Start



ロンキング(Normal)

ロンキング(Hard)

HardMode

プレイヤー動画

役一覧

周期表

攻略法

操作方法

参考書籍

クレジット

# ゲーム画面2 プレイ中

74 タングステン  
6族  
W

81 タリウム  
13族  
TI

72 ハフニウム  
4族  
Hf

40 ギルコニウム  
4族  
Zr

55 セシウム  
1族  
Cs

🕒 278

確定

6 炭素  
14族  
C

102 ノーベリウム  
3族  
No

35 臭素  
17族  
Br

116 リバモリウム  
16族  
Lv

29 銅  
11族  
Cu

105 ドブニウム  
5族  
Db

101 マンデリビウム  
3族  
Md

47 銀  
11族  
Ag

30 亜鉛  
12族  
Zn

96 キュリウム  
3族  
Cm

カード補充

# ゲーム画面3 役が確定したとき

## アカチジャド

🕒 176

18 アルゴン



18族  
典  
Ar

83 ビスマス



15族  
典  
Bi

115 モスコビウム



15族  
超  
Mc

54 キセノン



18族  
典  
Xe

12 マグネシウム



2族  
典  
Mg

79 金



11族  
貴  
Au

88 ラジウム



2族  
典  
Ra

30 亜鉛



12族  
典  
Zn

96 キュリウム



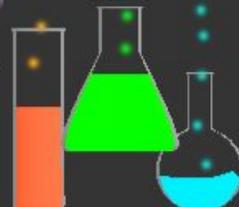
3族  
超  
Cm

107 ボーリウム



7族  
超  
Bh

カード補充



# ゲーム画面4 終了時



# 結果発表



遷移元素 × 1	500
偶数 × 2	1,600
奇数 × 2	1,600
イタリヤ × 1	1,000
スペイン × 1	1,000
ファンランド × 2	2,000
オキシコ × 1	1,000
デンマーク × 1	1,000
レアオタル × 1	1,500
典型元素 × 1	1,500
4の倍数 × 2	8,000
超ウラン元素 × 1	5,000
5の倍数 × 1	6,000
イギリス × 2	12,000
水平リーベ × 1	7,000
ドイツ × 1	10,000
5周期 × 1	12,000

4周期 × 1	12,000
アウチジヤド × 1	25,000
ランタジヤド × 1	25,000

役の数20以上BONUS +500,000

# 634,700

Click to finish

# 操作方法

ページ数が足りない場合はご自身で操作説明ページを追加してください。

## ■マウス

左クリック: 全ての操作で使います

右クリック: 使用しません

## ■キーボード

Zキー: 使用しません

スペースキー: 使用しません

テンキー: 使用しません



## 操作説明テンプレート

操作方法を説明するための素材です。

使用は必須ではありません。

このテンプレートの使用は審査に影響しませんが、  
審査の結果、本選出場となった場合は必要となります。

# 操作方法(マウス&キーボード)

ゲームスタート、カードの選択など全ての操作

使用しません

使用しません

