

# Unityイノバ-ハイ2020

## planisphere



### 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

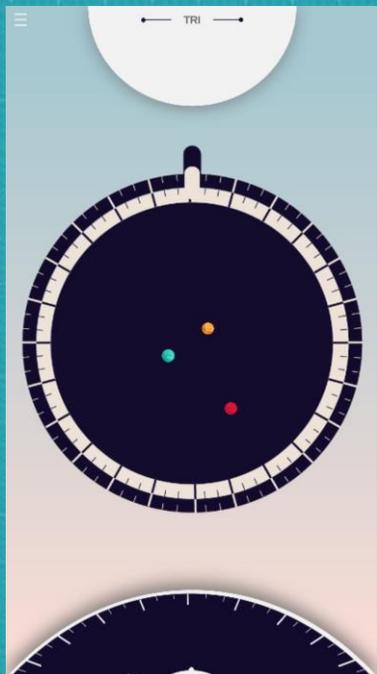
(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

# 作品概要

区分	説明
作品名	Planisphere
ゲーム概要	お父さんが宇宙出張に出かけている間、留守をする女の子はもらったおもちゃを使って夜空の星を観察します。たくさんの星座を集めてコレクションに加えましょう。
ゲームの目的	観察した星はビームでつなぐことで星座が浮かび上がってきます。全ての星をつないだらクリアの2Dパズルゲームです。
ゲームクリア条件	全てのステージをクリアするとゲームクリアです。
ゲームオーバー条件	お父さんが娘を心配するあまりおもちゃに見守り設定を付けています。夜遅くまで遊び続けていると自動的におもちゃの電源がきれ、ゲームオーバーとなります。時間内に星座を作りましょう。
備考、注意点など	ホーム画面でPlanisphereとある円形の物体を押すとステージ選択画面に移動します。同様にホーム画面でCollectionとある長方形の物体を押すとコレクション画面へと移動します。

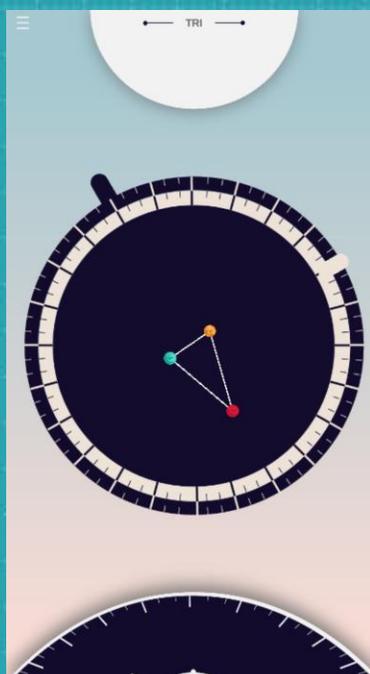
# ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



## ゲーム画面

つのパネルについたつまみを回すとつまみの先からビームが発射される。



## 星座

全ての星をビームで結ぶと実在の星座のように線で結ばれる。



## ステージ選択画面

ステージをクリアするとステージ選択画面のステージがステージの色に染まります。



## コレクション画面

ステージをクリアするとコレクションが解放されます。



## コレクション

コレクションの中身

# 操作方法

ページ数が足りない場合はご自身で操作説明ページを追加してください。

## ■マウス

ドラッグ： コレクション画面の上下

右クリック： つまみ、ボタンなどの選択

## ■スマホ

スクロール： コレクション画面の上下

タップ： つまみ、ボタンなどの選択

## ■共通

つまみを回す： つまみをタップまたはクリックしたまま動かしたい方向へ動かす



## 操作説明テンプレート

操作方法を説明するための素材です。

使用は必須ではありません。

このテンプレートの使用は審査に影響しませんが、  
審査の結果、本選出場となった場合は必要となります。

# 操作方法（マウス & キーボード）

