

# Unityイノバ-ハイ2020

## Der Elfkönig



### 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

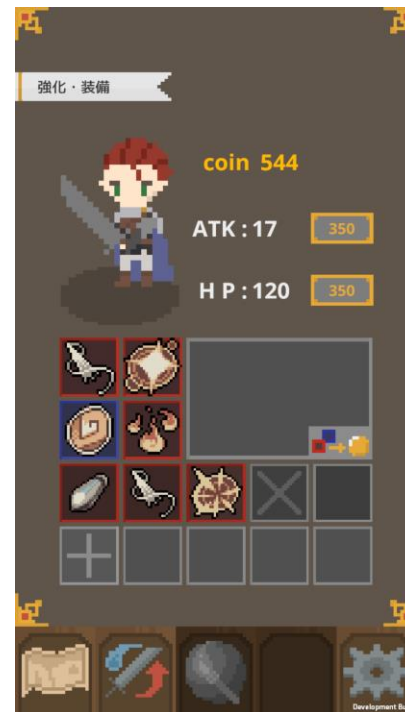
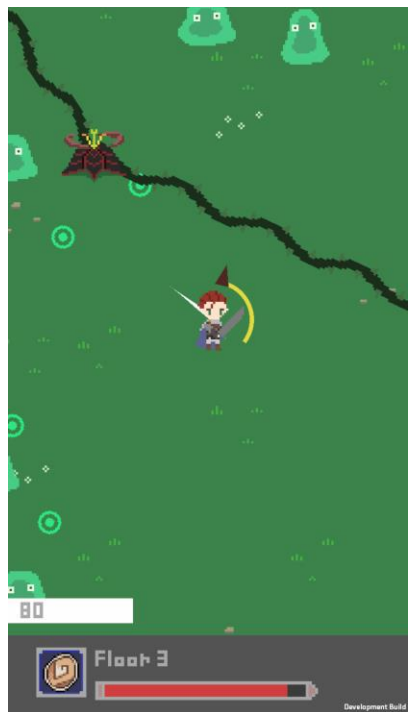
(※審査員によっては本資料を見ずにプレイし、審査が行われる可能性があります)

# 作品概要

区分	説明
作品名	Der Elkönig
ゲーム概要	かつての勇者が主人公の見下ろし方2Dアクションゲーム
ゲームの目的	フロアを踏破していきながらステージを進め、ストーリーを追っていく
ゲームクリア条件	ステージ最終フロアにいるボスを倒すとステージクリア 現在ステージ2まで実装済みのためそのステージクリアが実質のゲームクリア
ゲームオーバー条件	ボスを撃破又は撤退するまえにHPが0になるとゲームオーバー
備考、注意点など	スマートフォンのアスペクト比は9：16推奨 それ以外だとレイアウトが崩れます

# ゲーム画面

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



# 操作方法

ページ数が足りない場合はご自身で操作説明ページを追加してください。

## ■スマートフォン

タップ: 矢印方向に移動      各種選択  
ホールド: スローモーション、離すと移動  
ホールド&スワイプ: スキル発動/撤退

## ■マウス

クリック: 矢印方向に移動  
長押し: スローモーション、離すと移動  
ドラッグ: スキル発動/撤退



## 操作説明テンプレート

操作方法を説明するための素材です。

使用は必須ではありません。

このテンプレートの使用は審査に影響しませんが、  
審査の結果、本選出場となった場合は必要となります。

# 操作方法（マウス & キーボード）



# 操作方法（マウス & キーボード）

移動・スロー・スキル/撤退



# 操作方法（ゲームパッド）



ゲームパッド非対応