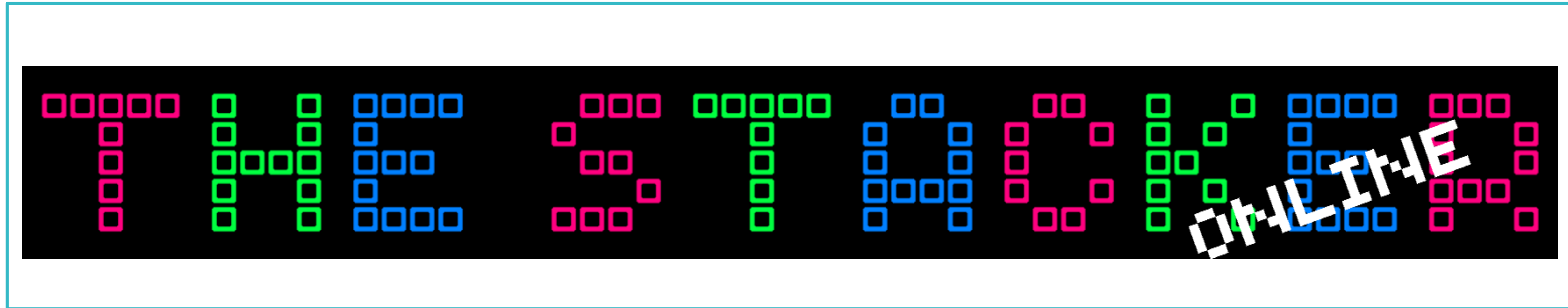


Unityイブニング-ハイ2019



作品概要資料

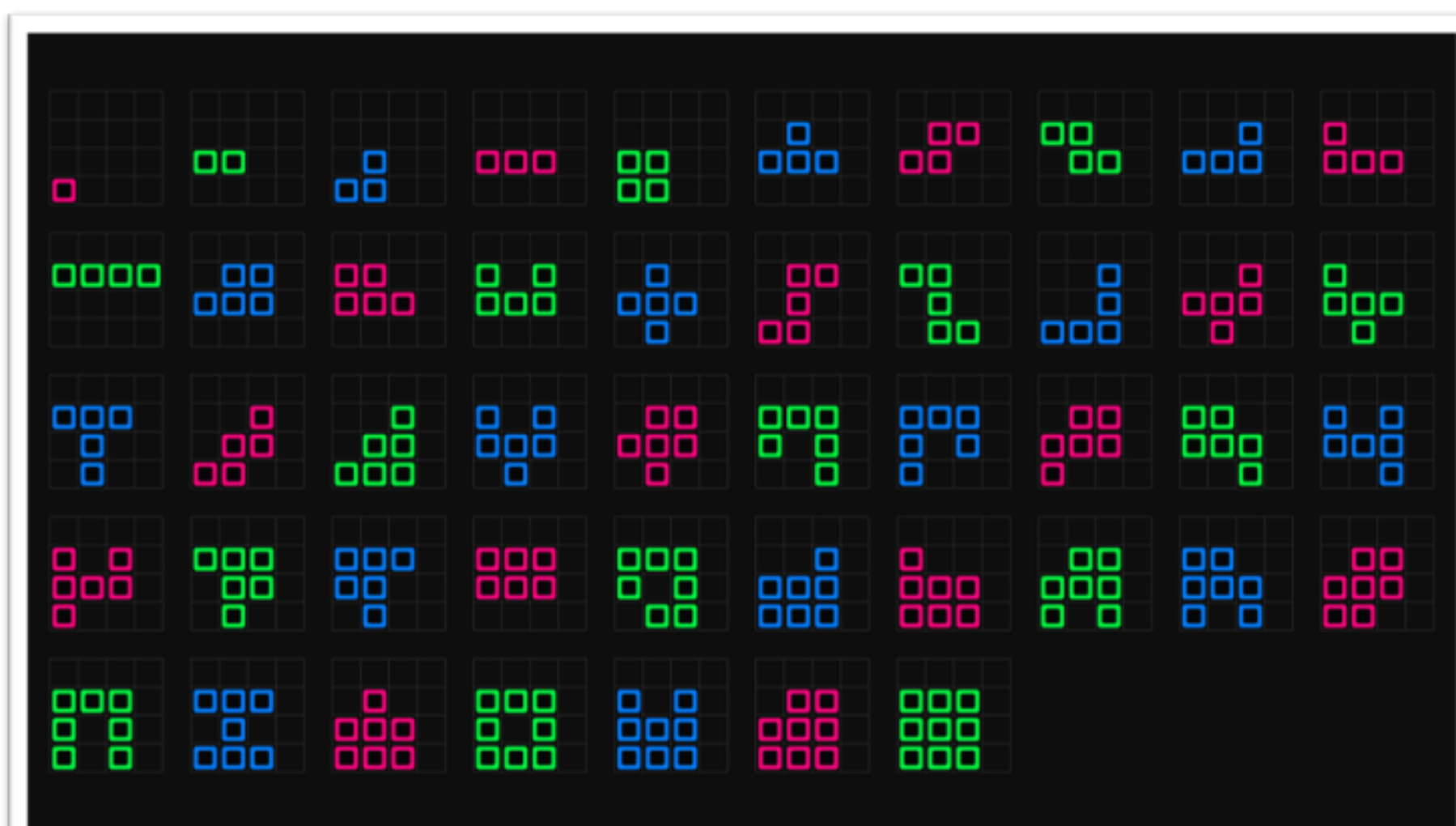
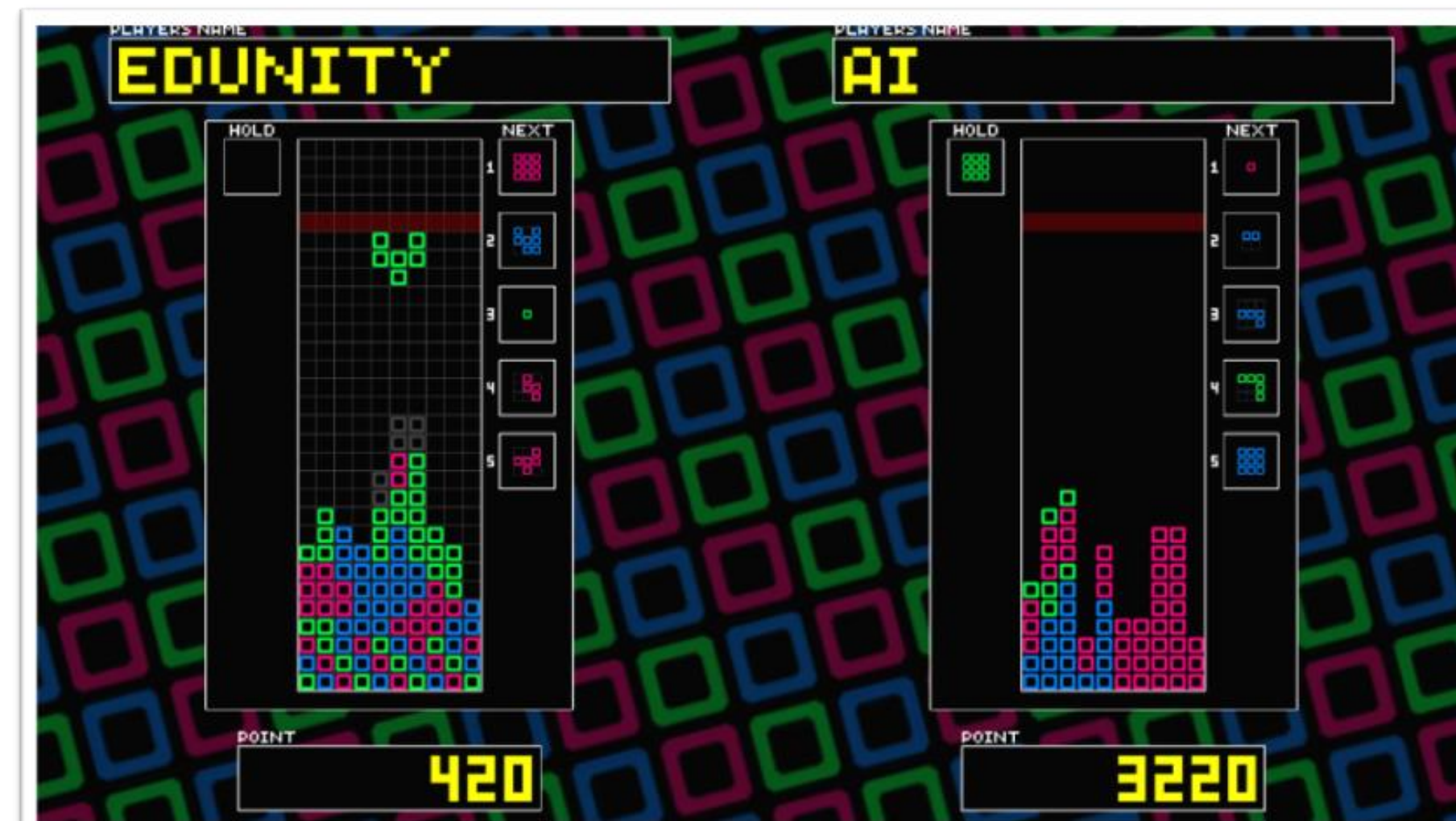
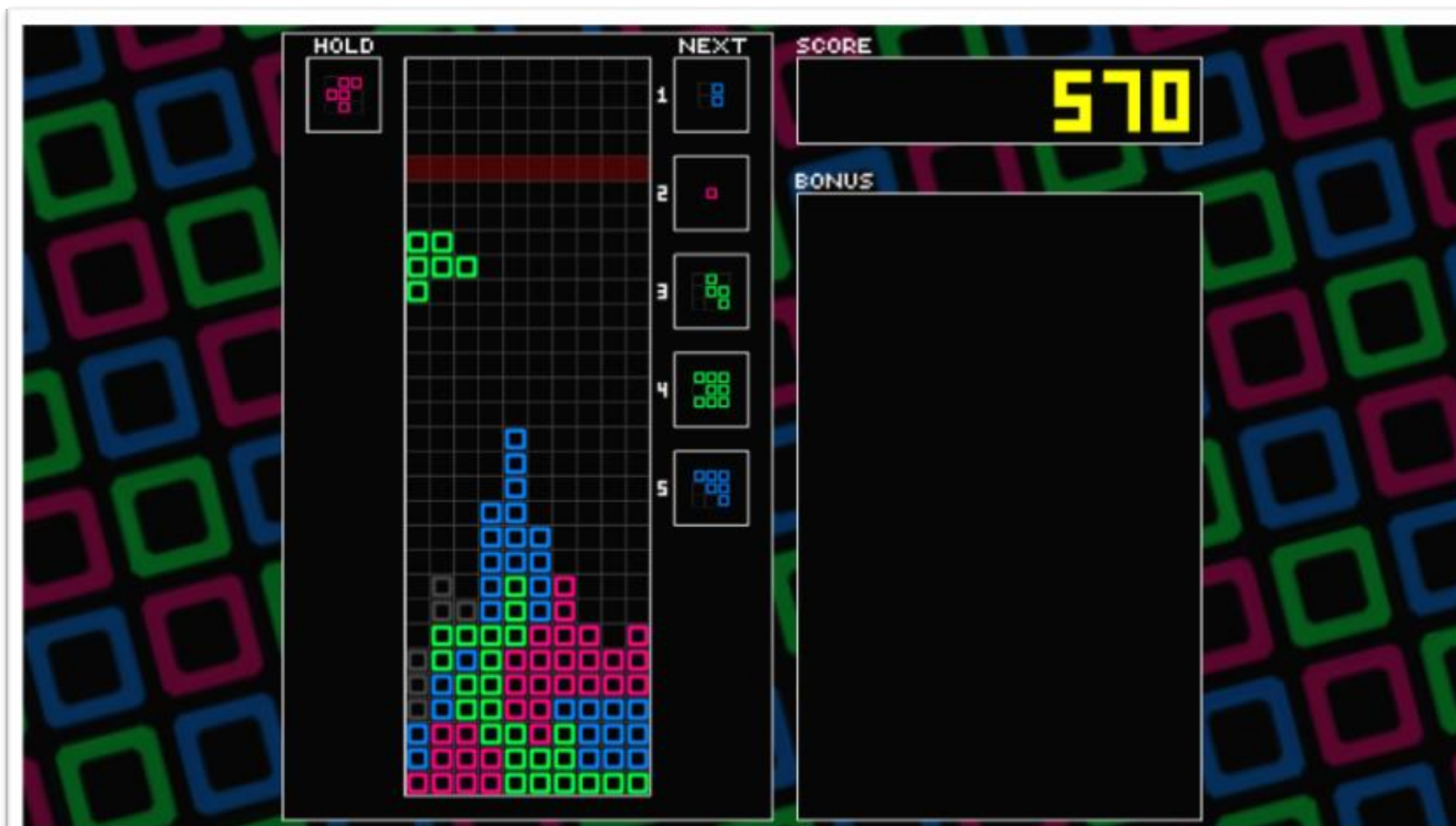
この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	TheStackerOnline
ゲーム概要	既存しない3Dの新感覚落ち物系パズルゲームです。
ゲームの目的	世界ランキング上位を目指すのが目的です。
ゲームクリア条件	自己ベストを更新すればゲームクリアです。
ゲームオーバー条件	ゲームフィールド内に存在する赤いライン以上ブロックを積み上げてしまうとゲームオーバーです。
備考、注意点など	ゲームのデザインがテトリスに似ていますが全く違うパズルゲームです。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

下記のサイトの操作方法を見てください。

https://edunity.github.io/WebSite_TheStackerOnline_Help/