

# Unityイブニング-ハイ2019

## Casting Shadows



### 作品概要資料

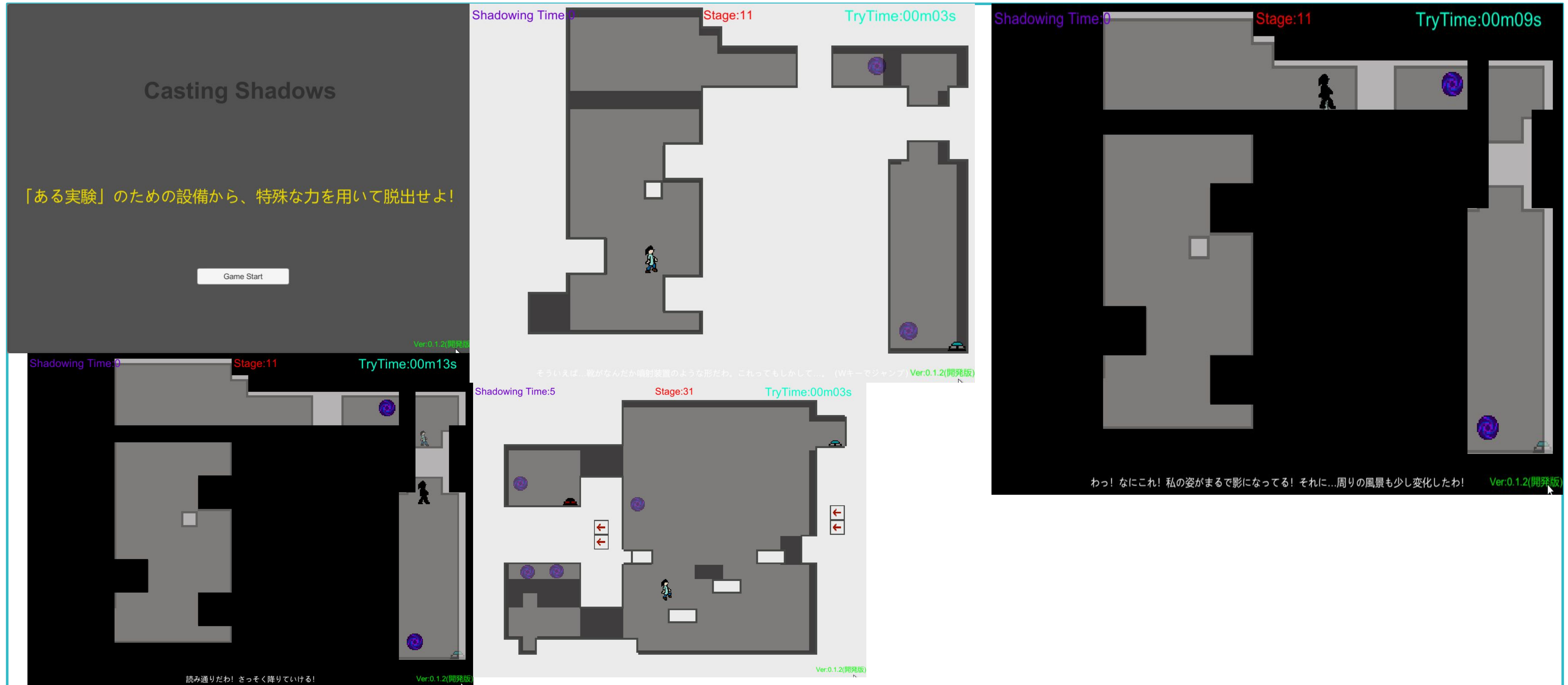
この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。  
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

# 作品概要

区分	説明
作品名	<b>Casting Shadows</b>
ゲーム概要	主人公が謎の施設からの脱出を、「影」になって別の視点から動く力を用いて脱出する2Dアクションパズルゲームです。
ゲームの目的	施設にあるパズルを解いて、施設から脱出する。
ゲームクリア条件	全てのステージ(開発版では全6ステージ)をクリアすることです。
ゲームオーバー条件	とくにはないです。
備考、注意点など	開発中のため、ステージ数は5コまでとなっております。 また、ジャンプなどの操作においてキー入力判定されないことがあります。 完成版では、全20ステージと多くのギミックの追加を予定しています。 また、スクリーンショットは開発中画像であり、実際のゲームでは修正されている箇所もあります。

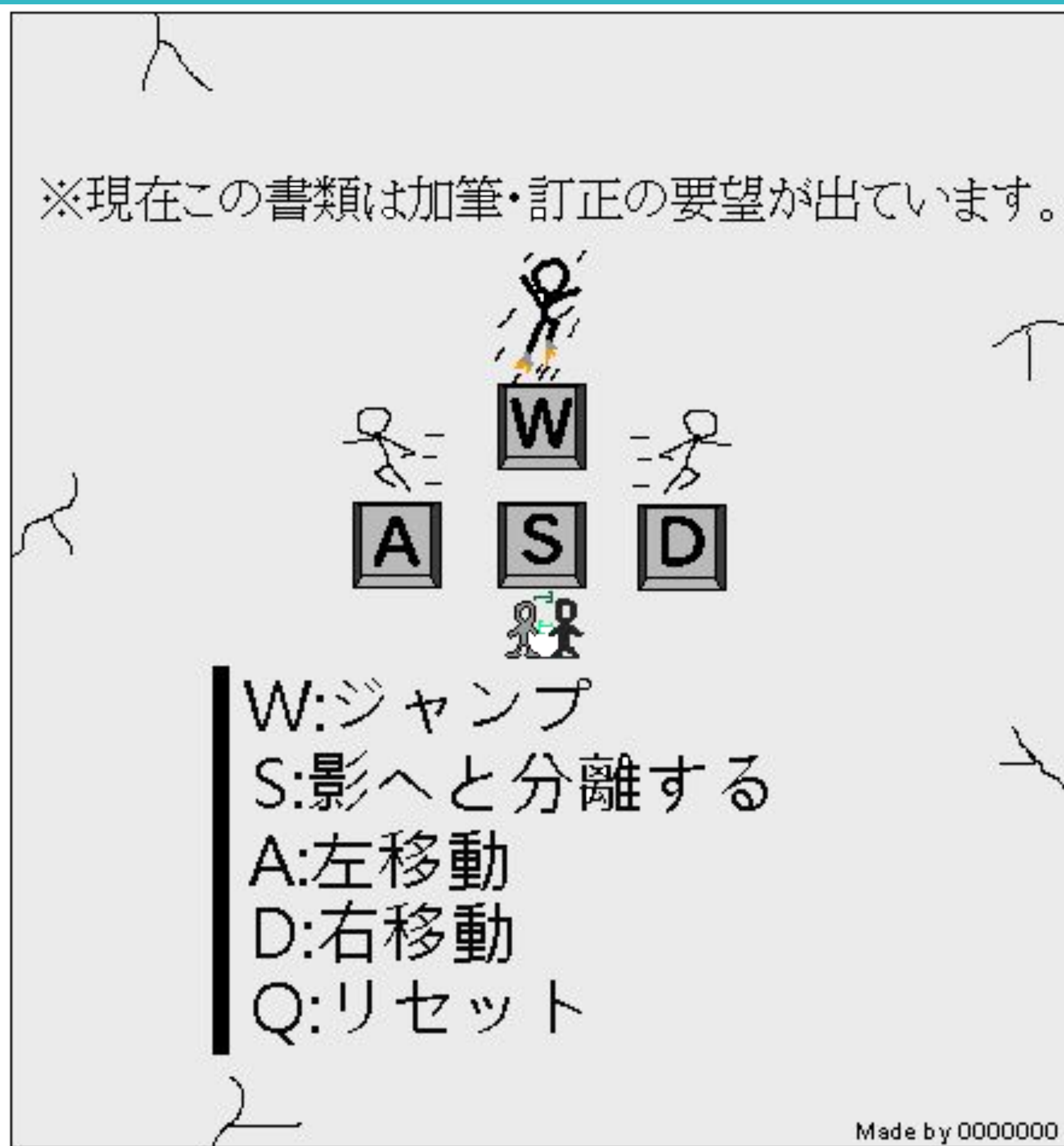
# ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



# 操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。



ゲーム開始時などに表示されるボタンなどはマウスを用いてクリックが必要です。