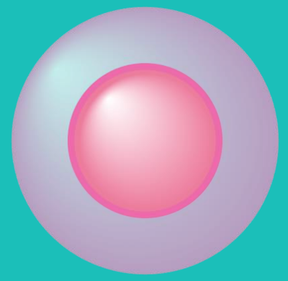
Unityインターハイ2019



自己防衛軍
Immune System Simulator

作品概要資料

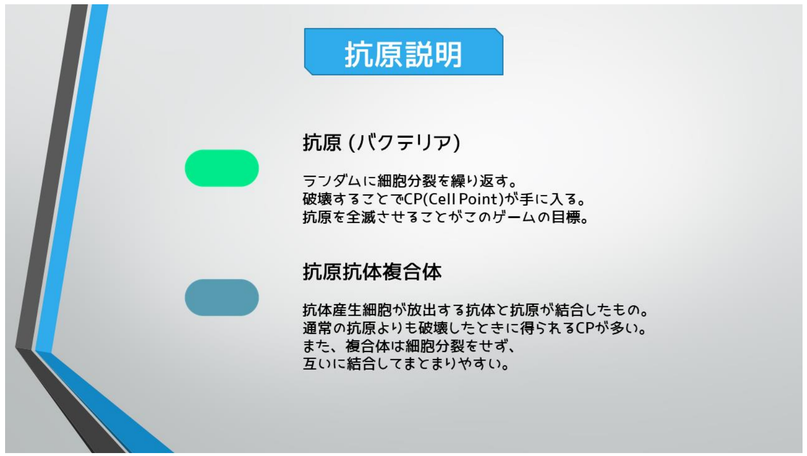
この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	**自己防衛軍 –Immune System Simulator-**
ゲーム概要	免疫細胞の司令塔「樹状細胞」になって、体内に侵入してきた細菌と戦う2Dストラテジーゲームです。プレイヤーは免疫細胞である「好中球」や「マクロファージ」を呼び寄せて攻撃します。 ゲームにはオフラインで遊べる通常モードに加え、オンラインでスコアを争うタイムアタックモードがあります。
ゲームの目的	体内に侵入した細菌を全滅させることがゲームの目的です。
ゲームクリア条件	制限時間内に画面内にいる全ての細菌を「サイトカイン」や「食作用」を駆使して破壊すればゲームクリアとなります
ゲームオーバー条件	制限時間を過ぎるとゲームオーバーとなります。
備考、注意点など	・プレイヤーはマウスを動かして操作します。 ・呼び寄せた免疫細胞は自動で敵を攻撃します。 ・Escキーでポーズできます。

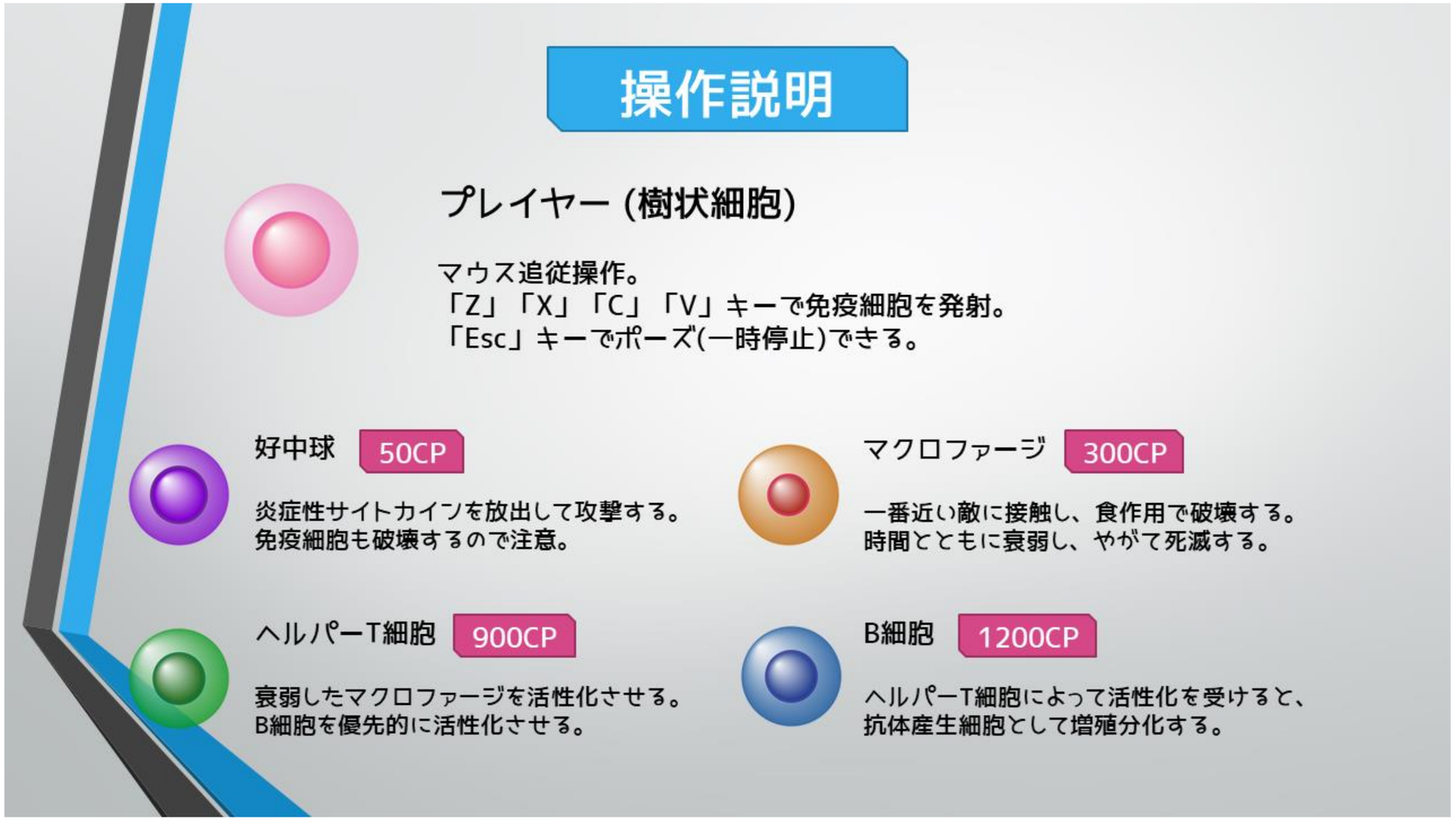
ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、
ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

■マウス
移動

■キーボード
Zキー：好中球
Xキー：マクロファージ
Cキー：ヘルパーT細胞
Vキー：B細胞
Escキー：ポーズ