

Unityイコノ-ハイ2019



Daybreak of Ruin



この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	朝を知らぬ星
ゲーム概要	「朝が来なくなった星」を舞台に、少年少女がその真相に迫る 3DアクションRPG
ゲームの目的	敵を倒したり謎を解いたりしてストーリーを進めていくことが目的ですが、ゲームの難易度は比較的高く設定されているので先に進むためにはレベルアップや武器の強化などの工夫が必要
ゲームクリア条件	クエストによって指定された目的を達成すること、エンディングまで到達すること。
ゲームオーバー条件	味方全員のHPがゼロになる、またはクエストによって指定された敗北条件の達成
備考、注意点など	開発途中なので、ストーリーや仕様が一部変更される場合があります。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

