

Unityイブニング2018

*Magnet
Ninja*



作品概要資料

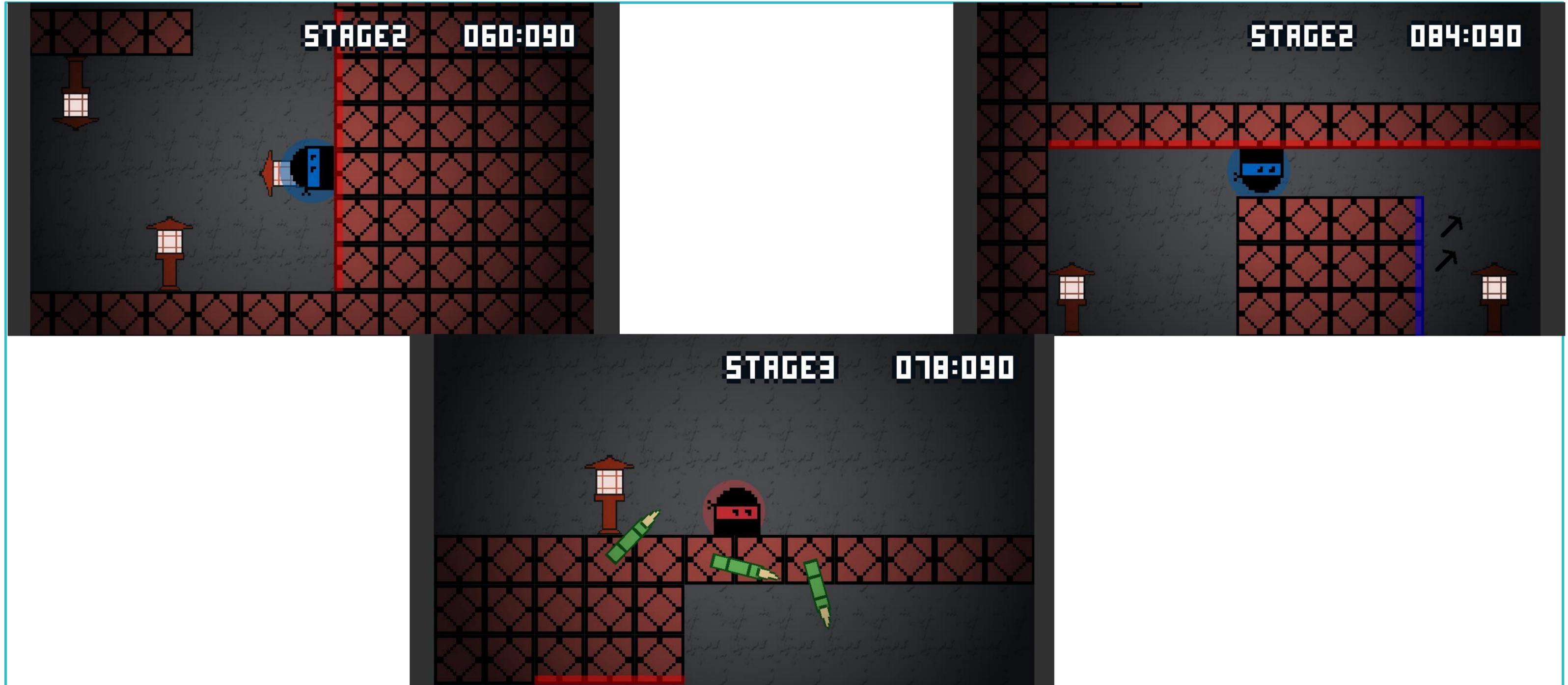
この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	Magnet ninja
ゲーム概要	磁石の力を使ってゴールを目指すゲームです。
ゲームの目的	迷宮を磁石の力で攻略する事
ゲームクリア条件	ゴール地点にある鳥居に触れたらゴールです。
ゲームオーバー条件	竹やりや砲弾に当たったらゲームオーバー。 タイムオーバーしたらゲームオーバー。
備考、注意点など	ゲームオーバーになった時ⓧでリトライ、Ⓐでメニューに戻れます。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

● Xboxコントローラー

- 左スティック : 移動
- ⓧボタン : ジャンプ
- Ⓐボタン : 磁石の極の切り替え

● キーボード

- 矢印キー : 移動
- ⓧキー 左シフトキー : ジャンプ
- Ⓐキー スペースキー : 磁石の極の切り替え