

Unityイェア-ハイ2018

Lost.com



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

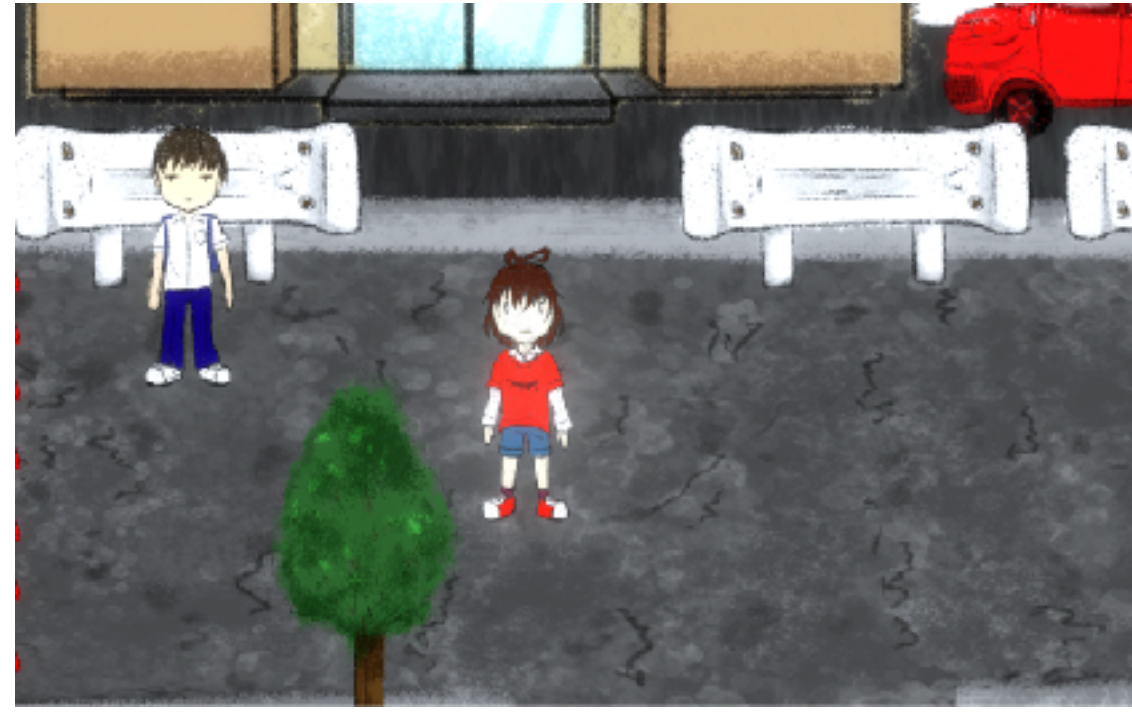
区分	説明
作品名	Lost.com (ろすとどっとこむ)
ゲーム概要	3つの次元を行き来しながら街を探索し、NPCやアイテムの情報から、主人公が失っているものを「 決める 」ゲームです。
ゲームの目的	手に入るアイテムの中から、主人公が失っているものを「 プレイヤー自らが決めること 」です。
ゲームクリア条件	自分で決めた「答え」とするアイテムをゲーム中で示されるNPCに使い、そのNPCの追加解説も踏まえて、それをプレイヤーが答えとすればクリアです。（メインストーリークリア、トゥルーエンドなどの 明確な一つのクリアは存在しません 。）
ゲームオーバー条件	ありません。強いていうのならば、プレイヤーが「答え」を決断できないことです。
備考、注意点など	<ul style="list-style-type: none">・メインであるゲーム自体の完成度をあげる作業に注力しすぎたあまり、軽量化作業を行うことができなかったため、少し動作が重たいかもしれません。スペックが高めのパソコンでプレイしてくださるとありがたいです。・タイトル前にもテキストとして表示させておりますが、若干の精神的恐怖、嫌悪要素を含んでいます。苦手な方は注意してプレイしてください。・現在、ゲームを終了するとセーブデータが消失してしまう致命的なバグが存在しています。誠に申し訳ございません。急いで修正を加えますので、現在アプリケーションを終了しないようにしてください。ご迷惑をおかけします。

ゲーム画面など

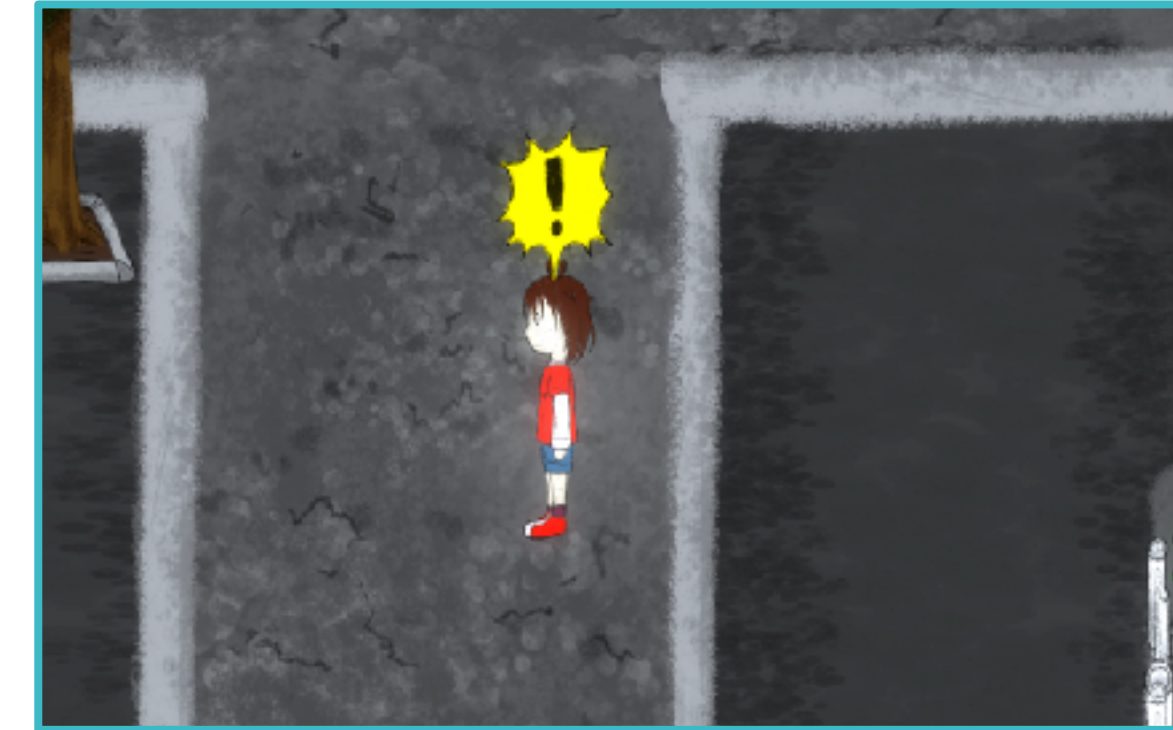
ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。

現実世界

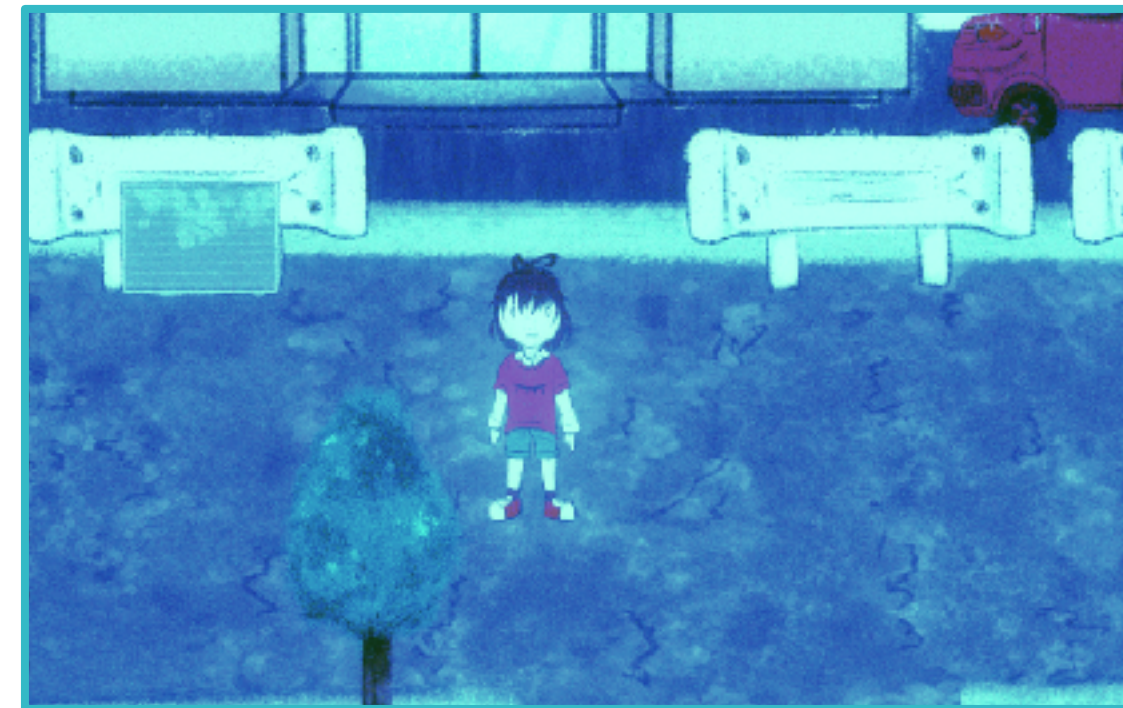
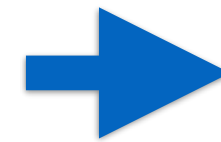
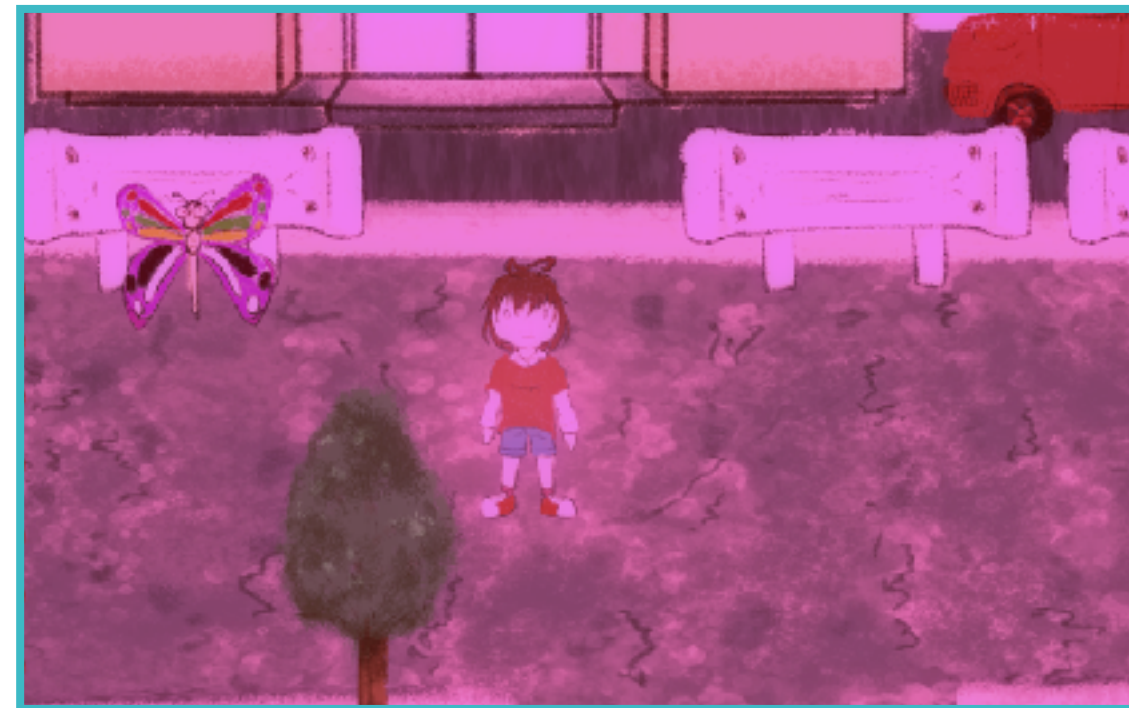
次元の
切り替え



何かあるのか・・・？



調べられるのは
人間だけじゃない！



夢世界

電腦世界



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

十字キー：プレイヤー移動、メニュー画面でのコマンド選択

Zキー：決定、調べる

Xキー：キャンセル、メニューを開閉

スペースキー：『次元』の切り替え