Unityインターハイ2018

ERASE

作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	**ERASE**
ゲーム概要	2D横スクロールアクション
ゲームの目的	主人公の母を探しに行く
ゲームクリア条件	6つあるステージをすべてクリアする
ゲームオーバー条件	ダメージを受けライフが0になるとゲームオーバー
備考、注意点など	このゲームはまだ未完成のためステージが５つしかありません。 ご了承ください。

ゲーム画面① スタート画面

スタート画面は、画面をクリックするとゲームを始めることができます

ゲーム画面② スタート選択画面

セレクト画面は、①でゲームを続きから開始します

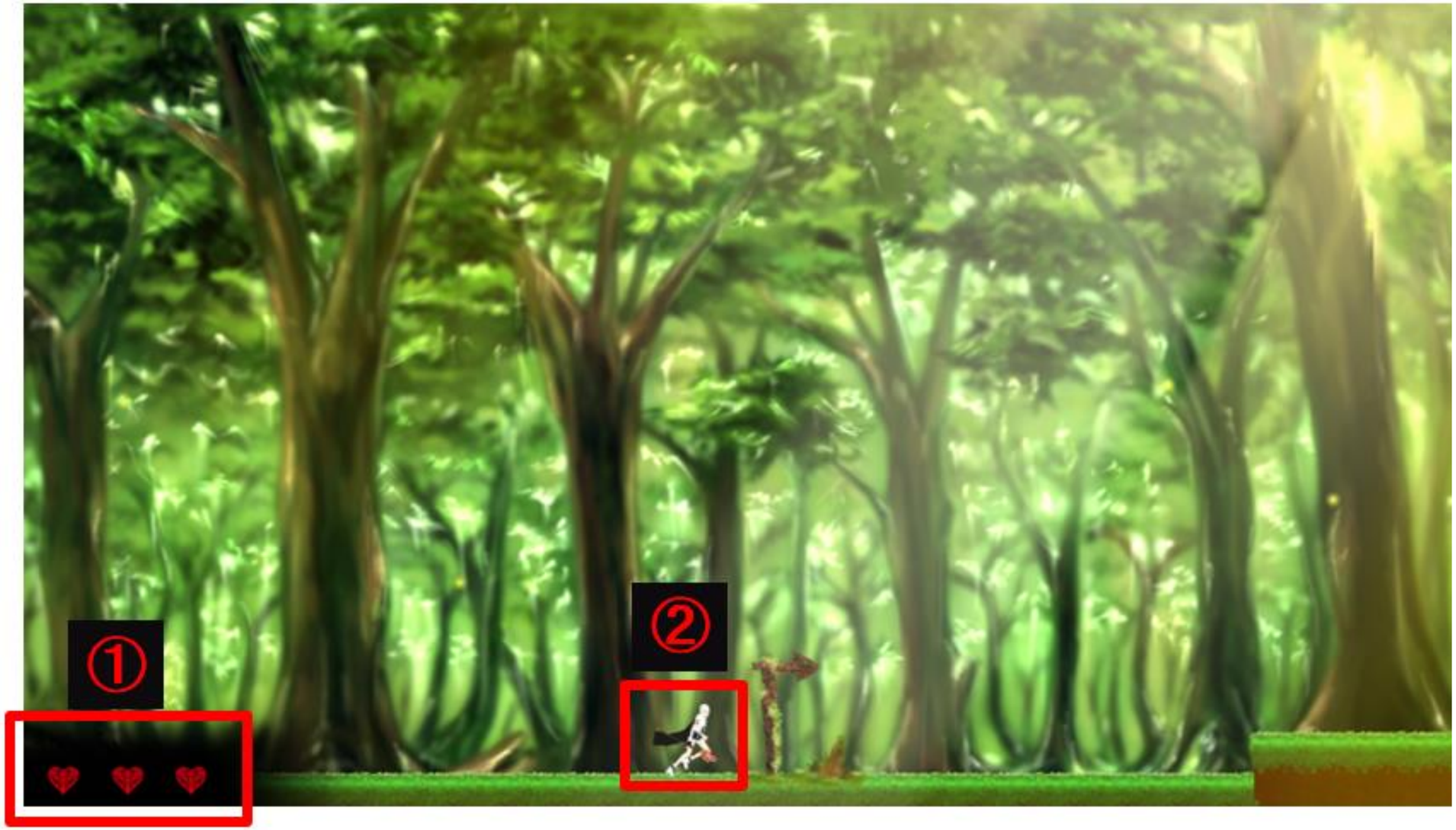
②で新しくゲームを始めます　③でゲームを終了します

④で設定画面を表示します　⑤で操作キー情報を表示します

ゲーム画面③ ステージ画面

中央下のキャラクターを操作します

左下①でライフ残量を確認できます　②の操作キャラを操作します

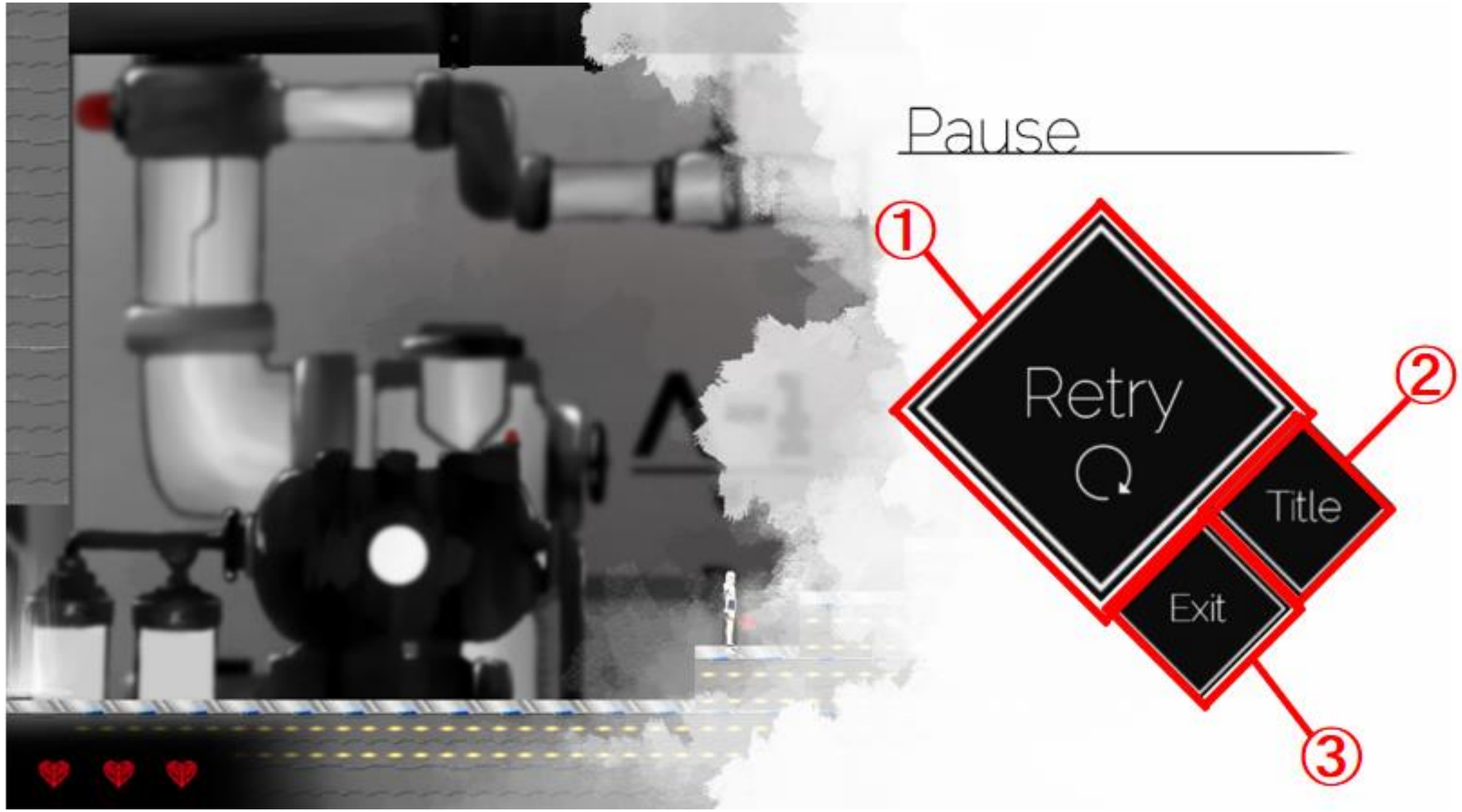


ゲーム画面④ ポーズ画面

ポーズ画面はステージ画面中でESCキーを押と表示されます

①でリトライすることができます　②でスタート選択画面に戻ります

③でゲームを終了します



ゲーム画面⑤ ゲームオーバー画面

ゲームオーバー画面は、ステージ画面で少女のライフが

ゼロになると表示されます

①でリトライすることができます　②でスタート選択画面に戻ります

③でゲームを終了します

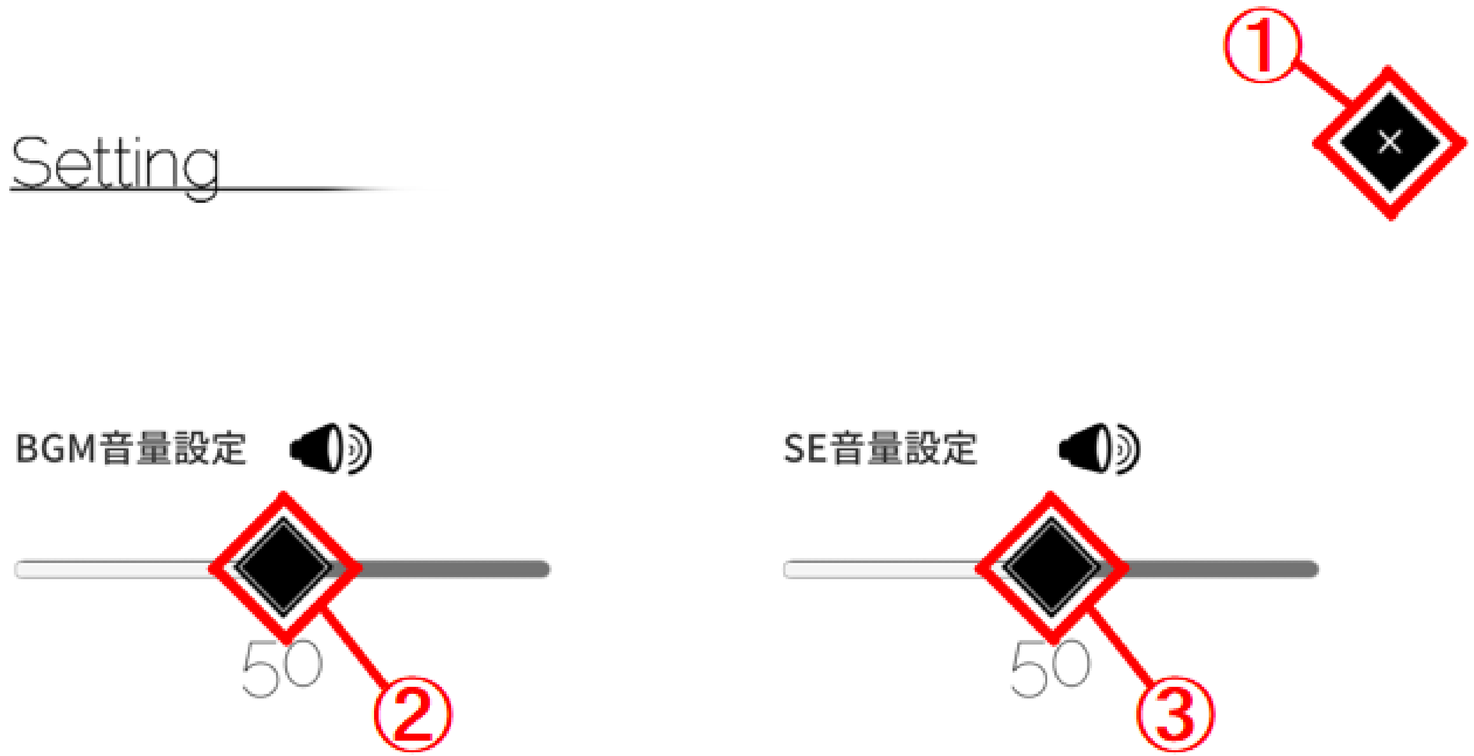
ゲーム画面⑥ 設定画面

設定画面は、スタート選択画面の内の④を押すと表示されます

①を押すとスタート選択画面に戻ります

②でBGMの音量調整をすることができます

③でSEの音量調整をすることができます



操作方法①

キーボード操作　　マウス操作

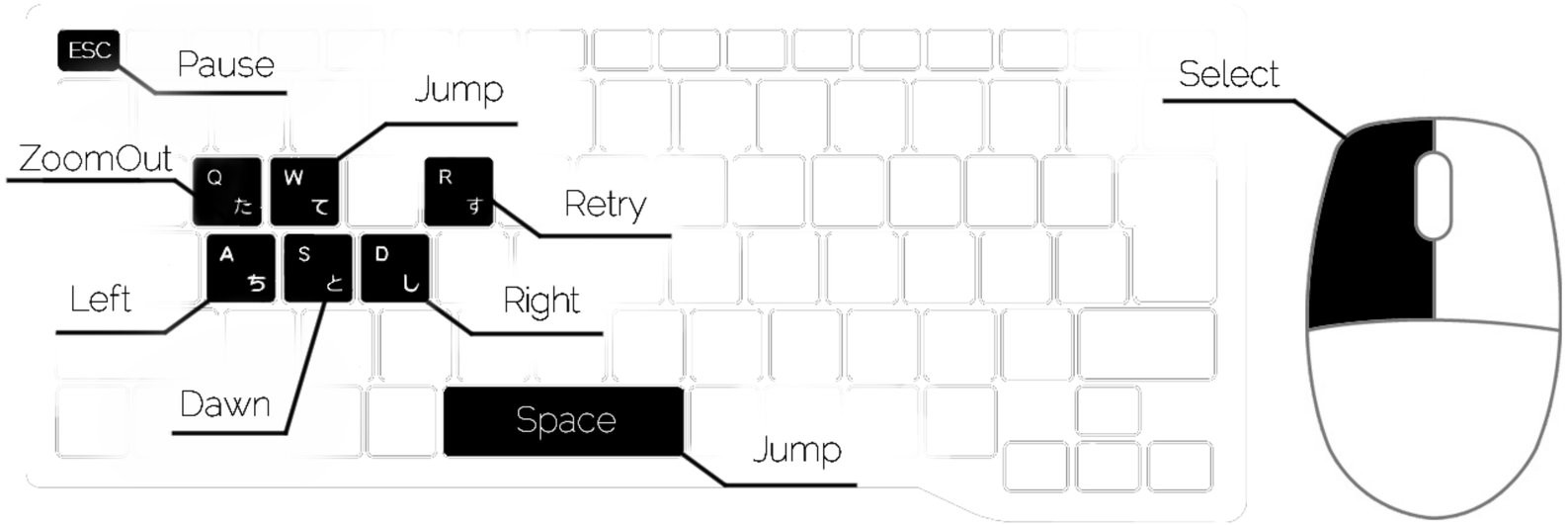
・A：左　　・ESC：ポーズ　　・右クリック：消す

・D：右　　・R：リトライ

・W：ジャンプ　・Q：ズームアウト

・S：降りる

Information



操作方法②　消し方

ステージ画面中で、マウスカーソルを消したい対象に合わせ

左クリックすることで対象を消すことができます

操作方法③　ズームアウト

ステージ画面中に、Qキーを押すとゲームを一時停止し

ズームアウトすることができます

もう一度押すと元の表示倍率に戻ります

通常時

ズームアウト時

操作方法④　セーブ＆リトライ

ステージ画面中の①でリトライ地点をセーブします

Rキー、またはポーズ画面やゲームオーバー画面の②のボタンを押すことで

①の位置からリトライすることができます