

Unityイブニング2017

SnowBall Fight



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

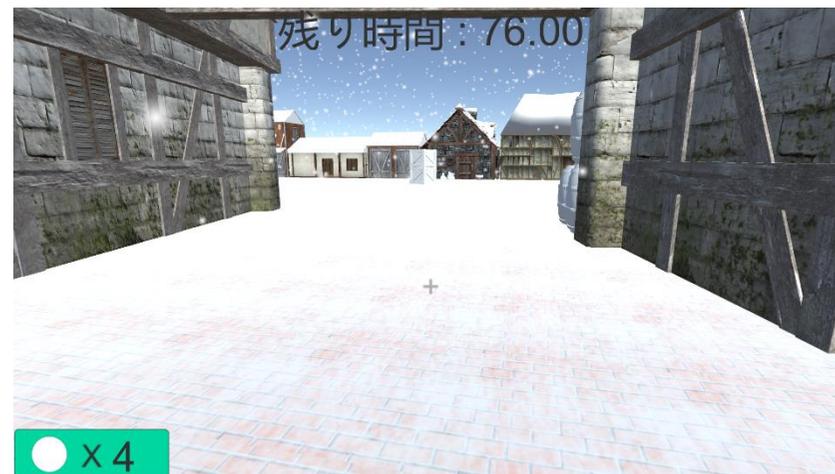
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	SnowBall Fight
ゲーム概要	雪玉を作り、相手にぶつける、マルチ専用の雪合戦ゲームです。
ゲームの目的	くらうダメージを最小限にし、より相手にダメージをくらわせることが、ゲームの目的です。
ゲームクリア条件	自分のくらったダメージより多く、相手にダメージをくらわせると、勝利となります。
ゲームオーバー条件	相手のくらったダメージより多く、自分がダメージをくらうと、敗北となります。
備考、注意点など	マウスホイールを回転させると、雪玉を作ります。途中で移動したり、雪玉を投げたりすると、最初から作り直しになります。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

・マウス

マウス自体：視点操作

左クリック：雪玉を発射

マウスホイール回転：雪玉を作る

・キーボード

WASDキー：移動

スペースキー：ジャンプ