

# Unityイコア-ハイ2017



## 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

# 作品概要

区分	説明
作品名	Mabel
ゲーム概要	立体地形不思議のダンジョンRPG
ゲームの目的	とにかく先へ進む。スコアアタックゲーム
ゲームクリア条件	無し（システム上は10000階まで行くと強制ゲームオーバー）
ゲームオーバー条件	操作キャラか味方キャラのHPが0になる。(もしくは10000階まで到達する)
備考、注意点など	解像度はデフォルトの1024×768しか対応できていない。 ロードのバグが多い タイトルでNew Gameを選択した時点で中断したセーブデータが消える

# ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



# 操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

## 通常のコ作

十字キー 移動

Zキー 攻撃、階段を先に進む

Cキー+十字キー 斜め移動

Shiftキー ダッシュ、メッセージの高速化

Ctrlキー 近くの敵の方向を向く

Ctrl+C+十字キー その場で方向転換

Ctrl+Zキー その場でなにもしない

Sキー 登録したスキルを呼び出す

Vキー 2マス先までジャンプ。満腹度を消費する

Xキー メニュー画面を開く

## メニュー(タイトル画面)操作

Zキー 決定

Xキー キャンセル

十字キー 選択項目の移動

## 各メニュー

スキル 現在使えるスキルの確認、登録ができる

アイテム アイテムの確認、使用ができる

ステータス 能力値の確認

装備 現在の装備のかくにん、装備の着脱

その他 メッセージ履歴、操作確認、マップの確認、足元のマスの確認