

Unityイブニングハイ2017

回 一 首



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	回一首（まわりっしゅ）
ゲーム概要	「回一首」は、カジュアルアクションゲームです。画面の下から百人一首の文字が回転しながら上がってくるので、プレイヤーは黒いボールをスワイプするか画面を傾けて移動させ、その文字に画面外に押し出されないようにします。
ゲームの目的	歌を覚えれば覚えるほど、高得点がとれるゲームがあれば、百人一首がもっと楽しくなると思って作りました。
ゲームクリア条件	百首全部避ければゲームクリアです。
ゲームオーバー条件	ボールが画面の上に押し出されたらゲームオーバーです。
備考、注意点など	百人一首は、日本にしかない「短歌」を使ったカードゲームです。わたしの学校では、ときどき外国人の留学生が自分の国の話をしに来てくれますが、ふだを読んで取るというゲームがない国も多いそうです。このゲームで海外の人にも日本の文化を紹介したいです。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



- 1 文字は自分で書きました
- 2 BGMは自分で詠んだ歌です
- 3 文字の速度はだんだん速く
- 4 殿を押せば桜吹雪をゲット

操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

①スタートボタンを押すとゲームがスタートします。

②画面の下から、百人一首の立体文字が回転しながら上がってきます。

②プレイヤーは、黒いボールをスワイプするか画面を傾けて移動させて文字を避け、画面の上にボールが押し出されないようにします。

★立体文字はずっと回っているので、ボールが色々な所にはまってしまいます。そんな時は、「爆発」ボタンを押せば、桜吹雪がやって来て、文字を消してくれます。ただし「爆発」は3回しか使えません。

★時々、画面に殿様が出現するので、それをタッチすれば爆発回数を1回増やすことができます。

★百人一首を覚えて、次に上がってくる文字の形が予想できれば、ボールを避けて長く遊ぶことができます。

★海外の人にも百人一首を知ってもらえるように、英語版も作りました。英語は単語ごとに画面を上がるようにしています。

★BGMは、日本語も英語も自分で読んだ声を使いました。