

Unityイコア-ハイ2017

The Earth



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

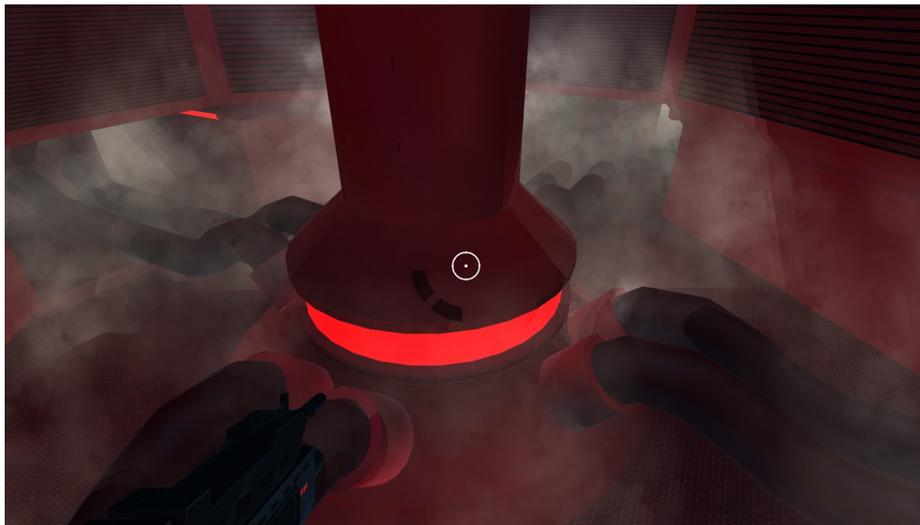
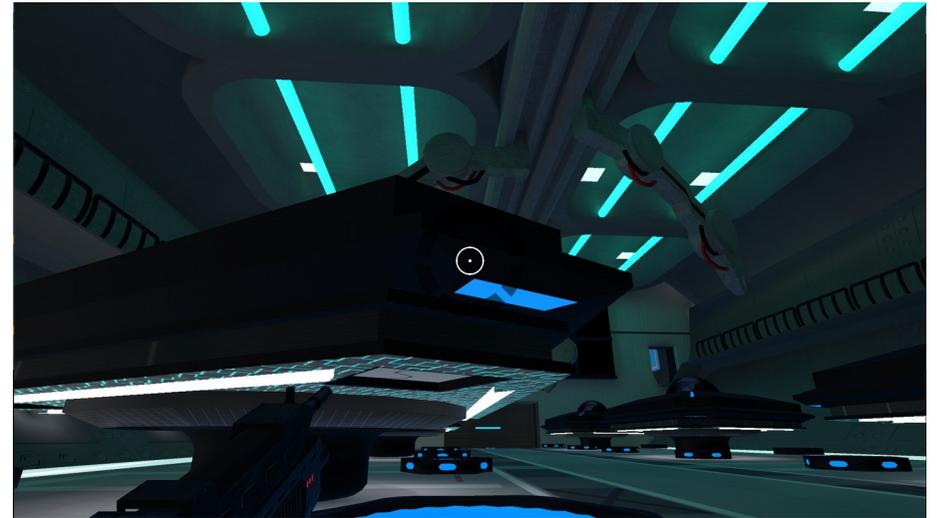
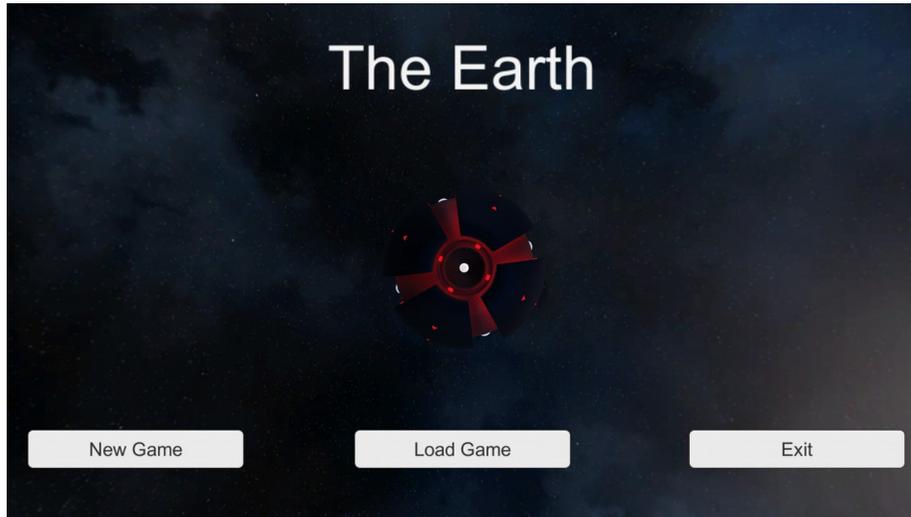
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	The Earth
ゲーム概要	地球に壊滅的な被害を与えた謎の宇宙船に乗り込み、敵と戦ってその正体を突き止める3DのFPSゲームです。ステージの各所に存在するレポートや手記を拾うことで、プレイヤー自身が敵の正体や、地球を襲った理由などを考え、明らかにしていきます。
ゲームの目的	地球を襲う者たちを倒し、マザーシップを破壊することがゲームの目的です。
ゲームクリア条件	敵宇宙船のマザーシップを破壊することでゲームクリアとなります。
ゲームオーバー条件	敵キャラクターの攻撃を受けると体力が減ります。体力がゼロになるとゲームオーバーとなります。
備考、注意点など	・アーマーのエネルギーを消費することで、空中でもジャンプができます。エネルギーは時間経過で回復します。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

■マウス

左クリック：銃撃

右クリック：ズーム

■キーボード

Wキー：前に移動

Sキー：後ろに移動

Aキー：左に移動

Dキー：右に移動

(Left Shiftキーを押しながら移動するとダッシュになります)

スペースキー：ジャンプ

Eキー：階段を上る、レバーを操作するなど

LeftCtrlキー：グレネードを投げる