

# Unityイ-JA-ハI 2017

# WHITE WORLD



チームHAKT

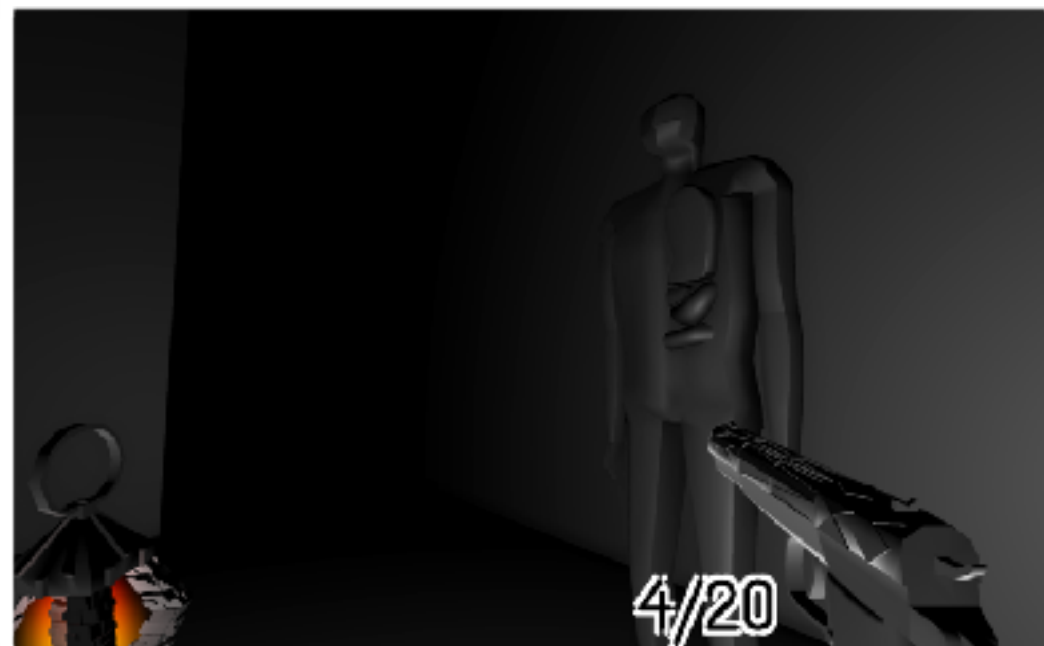
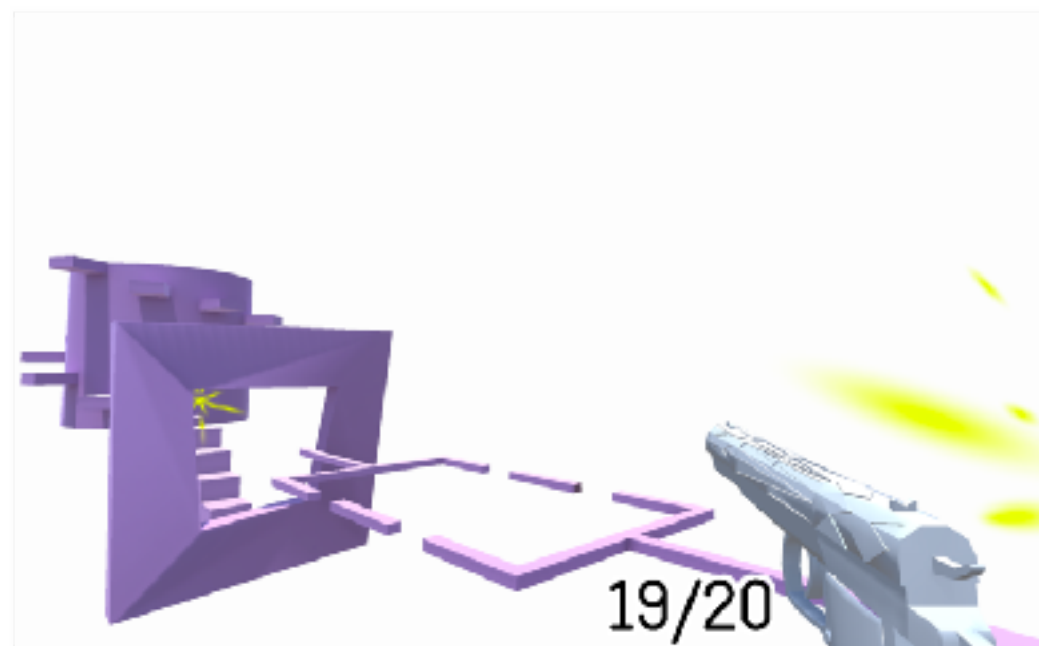
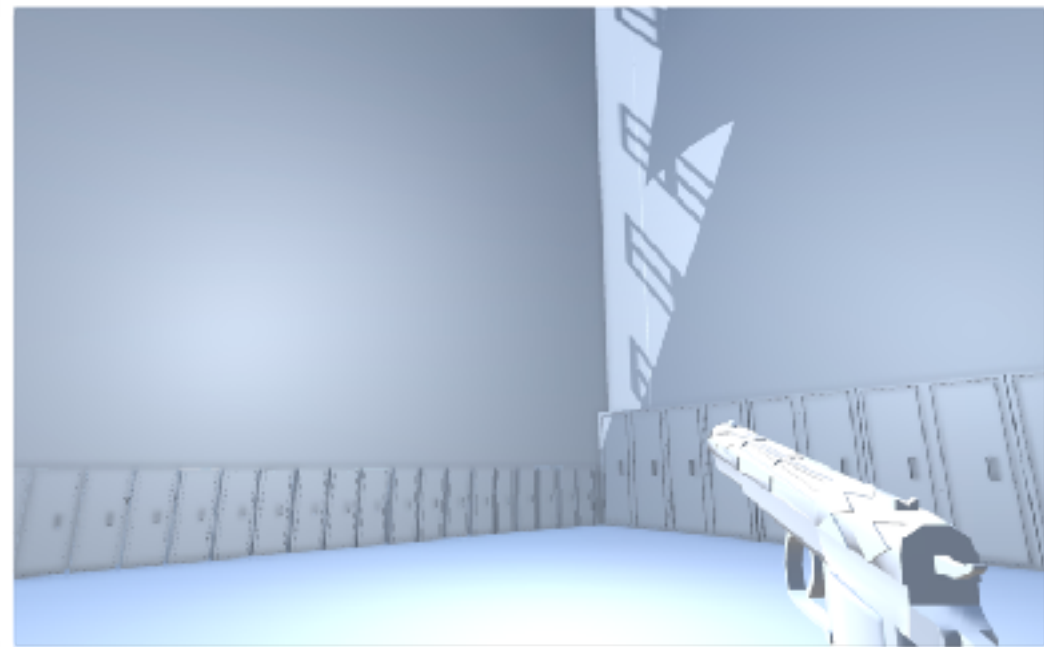


作品概要資料

# 作品概要

区分	説明
作品名	WhiteWorld
ゲーム概要	白を基調とした世界で冒険をする
ゲームの目的	様々なギミックがあるステージをクリアして進んでいく
ゲームクリア条件	8つのステージをクリアする。
ゲームオーバー条件	なし
備考、注意点など	<p>こだわり</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1、このゲームは文字での説明は極力使わず、オブジェクトの配置や、ライト、音などでプレイヤーが自然とギミックに気づいてくれるようなステージ作りをしています。</li><li>2、ステージごとに軽い世界観を決めそれにあったBGMやオブジェクトを配置しています。</li><li>3、3Dモデルは一面、白いステージの中でもはっきり認識できるように凹凸をつけています。</li></ol>

# ゲーム画面



# 操作方法

アクション	操作
移動	W、A、S、D
ダッシュ	Left Shift
ジャンプ	Space
しゃがむ	LeftControl
ショット	マウス左クリック
狙う	マウス右クリック
オブジェクトを持つ	F
オブジェクトを置く	オブジェクトを持っている状態でF
オブジェクトを投げる	オブジェクトを持っている状態でマウス左クリック
ツールチェンジ	1、2
設置弾発射	ALT