

Unityイコア-ハイ2017

てるてるうおーず



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

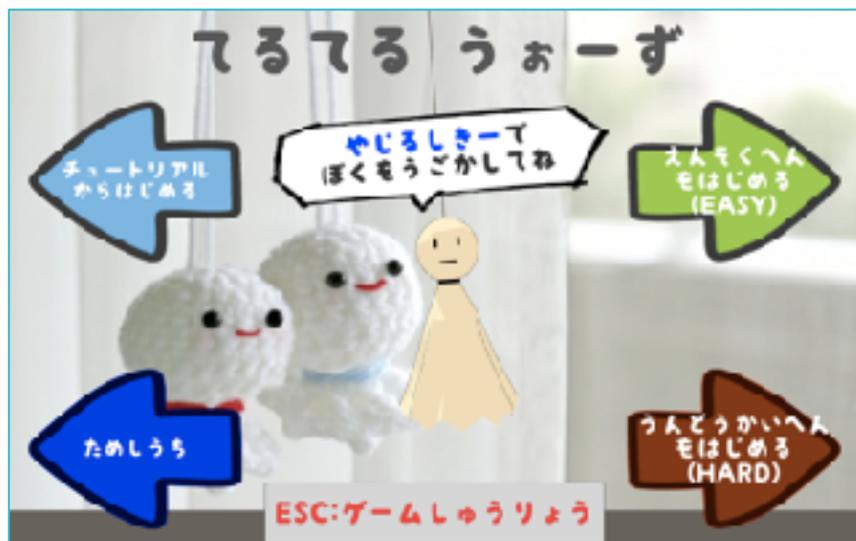
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	てるてるうおーず
ゲーム概要	晴れの「てるてるぼうず」と、雨の「てるてるぼうず」が戦う
ゲームの目的	子供たちの願いをかなえる（遠足に行きたい、運動会をしたい、など）
ゲームクリア条件	相手の「てるてるぼうず」を与え力尽きさせる
ゲームオーバー条件	自分が力尽きる
備考、注意点など	<ul style="list-style-type: none">・チュートリアルを搭載しているので、まずはそれから始めてください。・弾のころもを発射すると自分も少しダメージを受ける。・風をふかせたり、糸を伸縮させて「てるてるぼうず」を操作できる。・「てるてるぼうず」の中の妖精が見えてしまうことがある。・勝敗の結果により天気が変化します。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

■キーボード

Zキー：弾を発射 / 選択

↑, ↓キー：糸の伸縮

←, →キー：風の操作

ESCキー：タイトルに戻る / ゲーム終了

Sキー：スキップ（場面による）

他にも隠しキーがあるよ！！

作品説明（キーボード）

備考 場面によりSキーでスキップが可能、隠しキーあり（ゲーム内で暗示）



【ESC】 タイトルへ戻る

【Z】 弾を発射

【縦十字キー】 糸の操作

【横十字キー】 風の操作