

Unityイブニングハイ2017

tWINS



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

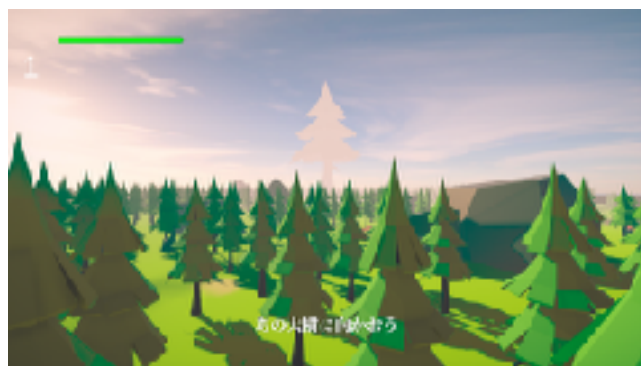
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	tWins
ゲーム概要	2人プレイ専用の本格3Dアクションゲームです。様々なアクションを駆使し、2人で連携して魔物を倒しながら進んでいきます。敵を攻撃することで上がるゲージや相棒との距離でステータスが変動する戦略的なシステムが特徴です。
ゲームの目的	魔物が蔓延る島を進み、島の魔力の根源であるボスを倒して島を浄化することがこのゲームの目的です。
ゲームクリア条件	ステージを進み、ボスを倒すとゲームクリアとなります。
ゲームオーバー条件	敵の攻撃を受けるとHPが減り、どちらか一方のプレイヤーのHPがゼロになるとゲームオーバーとなりますが、ステージの最初からリトライすることができます。
備考、注意点など	<ul style="list-style-type: none">・各プレイヤー同士の距離が近いと、HPの回復・攻撃力の上昇・魔力ゲージが減りにくくなる、などのバフ効果が発生します・敵を攻撃することでプレイヤーの魔力ゲージが上がり、攻撃力が上がる・攻撃が当たりやすくなるなどのバフ効果が発生しますが、上げすぎるとオーバーヒートします。周囲や自分にダメージを与える爆発を起こし、ゲージが大幅に減少します。・このゲームではアセットストアのアセット等も使用していますが、キャラクターの3Dモデル・モーション・エフェクト等はほとんど自作しています。そちらの方にも注目していただけると幸いです。・Dualshock 4を2個接続する前提で制作しています。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

(マウス・キーボードは左画面 (プレイヤー1)専用)

■マウス

カーソル移動 : 視点移動

左クリック : 攻撃 , 右クリック : 回避

■キーボード

WASD : 移動

Space : ジャンプ

Shift : ダッシュ

V : メニューを開く

(メニュー内 -> 矢印キー : 選択 , Space : 決定)

操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

■ゲームパッド(PS4, DualShock 4) ... 2個接続推奨

Lスティック：キャラクターの移動

Rスティック：視点移動

○ボタン：回避

□ボタン：攻撃

xボタン：ジャンプ

L2：ダッシュ

OPTIONS：メニューを開く

(メニュー操作 - 十字キー：選択, ○ボタン：決定)