

Unityイコア-ハイ2017

タイトル
「ラン・ベアー」



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

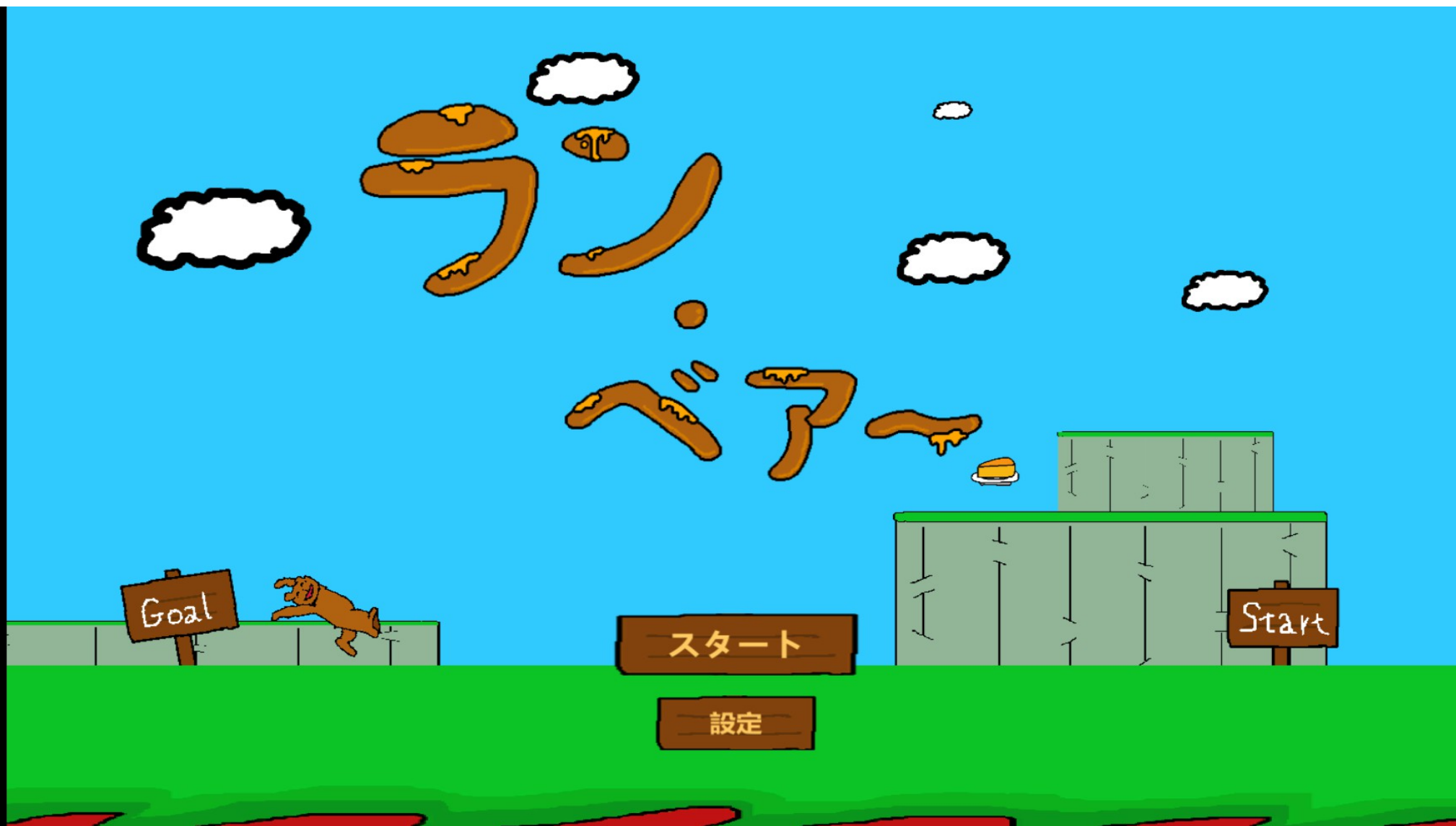
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	ラン・ベアー
ゲーム概要	ランゲーム
ゲームの目的	追っかけてくる蜂から逃げつつGoalに向かう
ゲームクリア条件	Goalにたどり着く
ゲームオーバー条件	蜂に捕まる、落ちる
備考、注意点など	

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

操作方法
マウス、キーボード・スペース・W、
↓、ESC