

# Unityイソガバマワレ2017



## 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

# 作品概要

区分	説明
作品名	急がば回転れ
ゲーム概要	高速ヒモアクションゲーム
ゲームの目的	ステージをすべてクリアする やりこみ要素→ タイムを詰めて遊ぶ ランクを全て「兆」にする
ゲームクリア条件	青い宝石をを取る 敵を全滅する ボスを倒す (←ステージによって違う)
ゲームオーバー条件	奈落に落ちる 制限時間をすぎる
備考、注意点など	<p>敵を攻撃すると加速するのでそれを活用して制限時間以内に青い宝石をとってゴールしてください Windows実行ファイルでXbox式コントローラーでプレイ推奨</p> <p>回転攻撃（ヒモフープ）は</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○金網に絡まって進む</li><li>○爆弾を周りに回す→ジャンプでつかむ→ 3ボタン（Zキー） でなげる</li></ul> <p>ときに使います</p> <p>タイトルで Qキー+Pキー+Mキー を同時に押すとセーブデータを全てリセットできます</p>

# ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



# 操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

## Xboxコントローラー（キーボード）基本操作

### ゲーム上操作説明はキーボード基準です

- Bボタン（Xキー） 地上で押すと→ジャンプ  
空中で押すか回転攻撃中なら→回転ジャンプ（ヒモスパイラル）
- Aボタン（Zキー） 押している間に回転攻撃（ヒモフープ）
- 左スティック（矢印キー） 移動