

# Unityイコア-ハイ 2016



## 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。

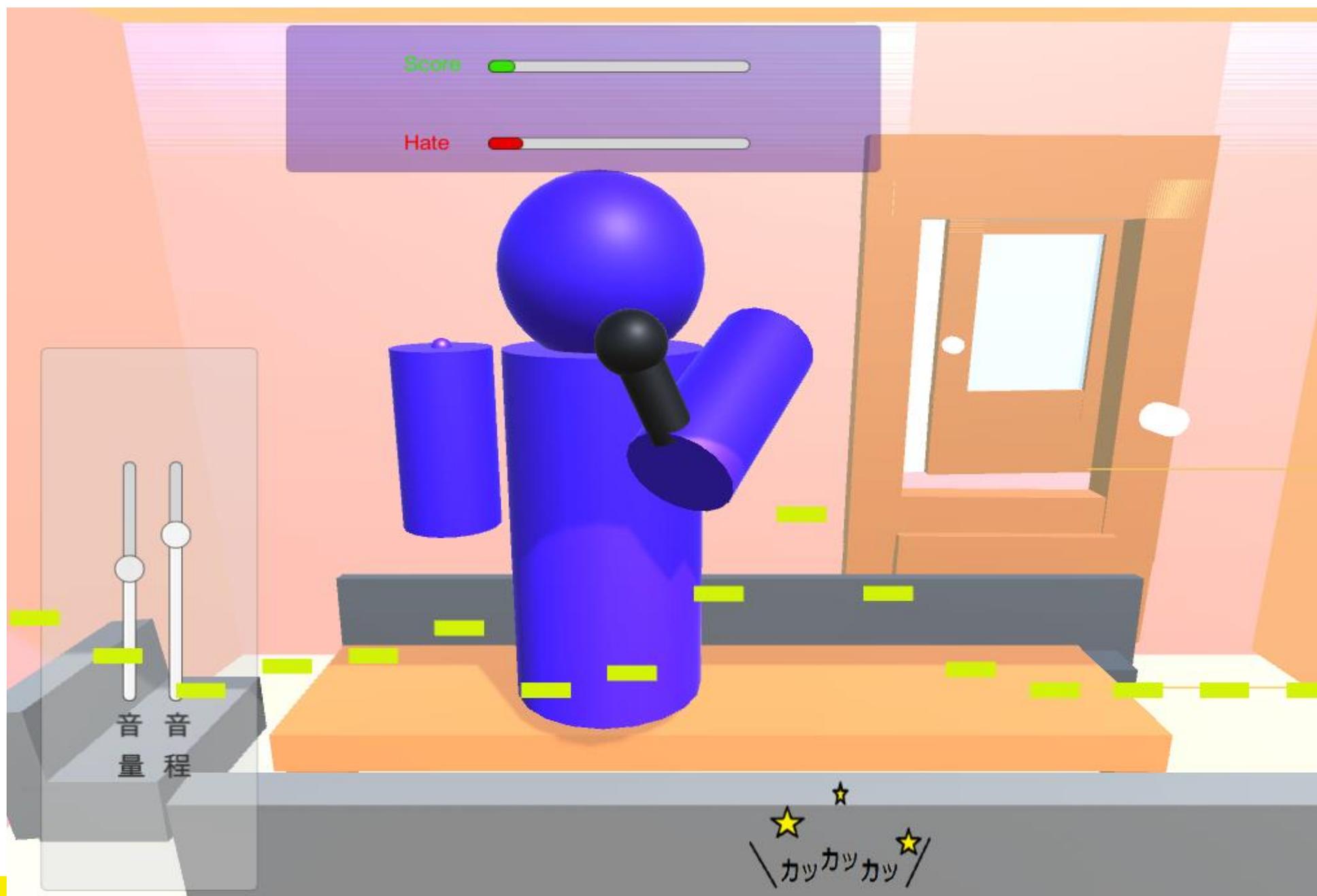
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

# 作品概要

区分	説明
作品名	絶対にばれてはいけない一人カラオケ
ゲーム概要	友達にばれないように一人カラオケをするゲーム
ゲームの目的	友達に見つからないように一人カラオケで高得点を目指す
ゲームクリア条件	一定時間見つからずに歌いきる
ゲームオーバー条件	ヘイト値が高い状態で友達が扉の前を通る
備考、注意点など	<p>操作は音程と音量のスライダーで行う。音程のスライダーを画面右から流れてくるガイドに当てることで得点になる。</p> <p>音量のスライダーが高い程得点が多くなるが画面上部のヘイト値が増えていく逆に音量を下げるとヘイト値は減る。</p> <p>音量スライダーを短時間で大きく動かすとペナルティで得点が減る。</p> <p>クリアするとリザルト画面でコメントがもらえる。</p>

# ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



# Unityイコア-ハイ 2016



## 作品の操作説明

推奨するデバイスの操作説明を記入してください。

(全てのデバイスで操作を記入する必要はありません)

ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

# 作品説明（マウス）

備考

【左クリック】

ドラッグでスライダーを動かす

【右クリック】

【マウスホイール】

【マウス移動】

ドラッグでスライダーを動かす

