

# Unityイコア-ハイ 2016



## 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

# 作品概要

区分	説明
作品名	夏のカキ氷戦記
ゲーム概要	Unityちゃんが上から降ってくる氷をよけるアクションゲーム
ゲームの目的	カキ氷に当たらないようによけながら上のほうにあるゴールを目指す。
ゲームクリア条件	ステージの頂上まで行くとゴール。
ゲームオーバー条件	頭に氷が落ちるか体力が0でゲームオーバー。
備考、注意点など	赤い氷で体力回復

# Unityイコア-ハイ 2016



## 作品の操作説明

推奨するデバイスの操作説明を記入してください。

(全てのデバイスで操作を記入する必要はありません)

ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、

ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合は

ご自身で操作説明ページをご用意ください。

# 作品説明（マウス）

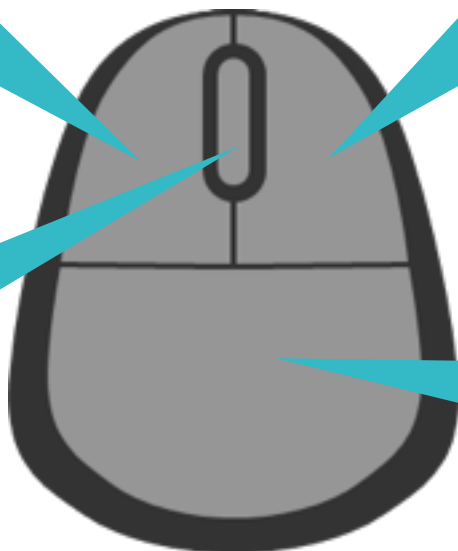
備考

【左クリック】

【右クリック】

【マウスホイール】

【マウス移動】



# 作品説明（キーボード）

【ESC】ポーズ



【A】キャラ移動  
【D】キャラ移動

【Space】じゃんぷ

【方向キー】キャラ移動