

# Unityイコア-ハイ 2016



## 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、

正しく審査するためのものです。

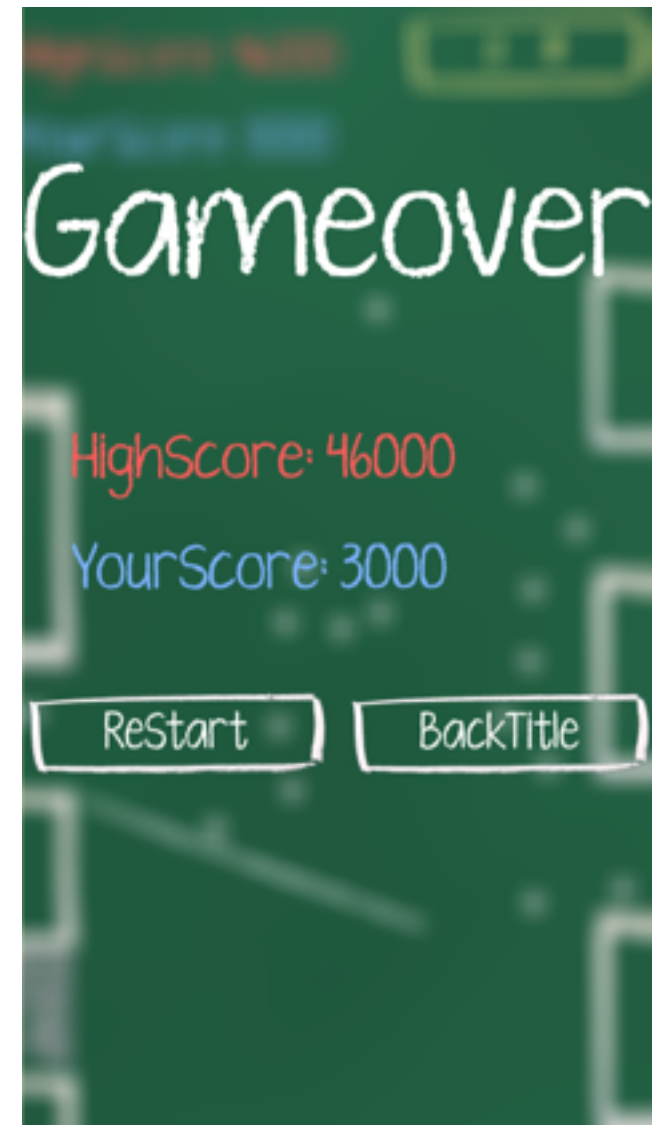
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

# 作品概要

区分	説明
作品名	SummerSchool
ゲーム概要	スワイプもしくはドラッグ&ドロップで線を引くことができます。ゴールに当てればスコアが伸びるのでスコアをどれだけ伸ばすかという遊びもできれば、ただ適当に線を引いてボールが跳ねるのを見ているだけでも楽しいです。
ゲームの目的	休み時間の暇つぶし
ゲームクリア条件	なし
ゲームオーバー条件	ボールを5回落とす
備考、注意点など	右上に配置してある黄色いボタンを押すと一時停止ができます。 スコアが1000増えるごとにゴールの位置が移動し、ボールの数がリセットされます(積み対策)。

# ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



# Unityイコア-ハイ 2016



## 作品の操作説明

推奨するデバイスの操作説明を記入してください。

(全てのデバイスで操作を記入する必要はありません)

ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、  
ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合は  
ご自身で操作説明ページをご用意ください。

備考 | ドラッグ&ドロップで線を引く

【左クリック】  
線を引く

【右クリック】

【マウスホイール】

【マウス移動】

