Unity/19-1/1 2016



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、 正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	激走!!スターマイン
ゲーム概要	花火師の花菱 翔が花火大会の花火を打ち上げるため雨雲の敵を倒しながら花火玉を集める横スクロール2Dアクションゲームです。 制限時間内にジャンプで敵を踏み倒し花火玉を集めるとスコアが上がるので、最終ステージをクリアした時のスコアを競います。
ゲームの目的	制限時間内にお祭り会場の中に散らばった花火玉を集めて敵を倒しながら花火を打ち上げる場所へ向かうゲームです。
ゲームクリア条件	花火師が一番奥の打ち上げる場所に着いたらステージクリアでそれを繰り返し最終のステージをクリアするとゲームクリアです。
ゲームオーバー条件	時間が無くなるか、敵と接触するとライフが減ります、時間とライフのどちらかが 0 になるとゲームオーバーです。 他にも花火師はかなづちなので水に落ちると即死です。
備考、注意点など	ゲームプレイ時は1980x1080の解像度を推奨しています。 タイトル画面で音が出ないときはESCキーを押してポーズメニューを開いてください。(初回起動時に多いです) WebGLとMacではUIの崩れが少しあるのでWindowsでプレイしていただけるとありがたいです。 UI系統の異常が出た場合はポーズメニューを開くなどしてタイトルからやり直してください。(ゲーム終了時等)

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



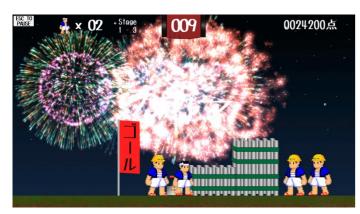
















Unity/19-1/1 2016



作品の操作説明

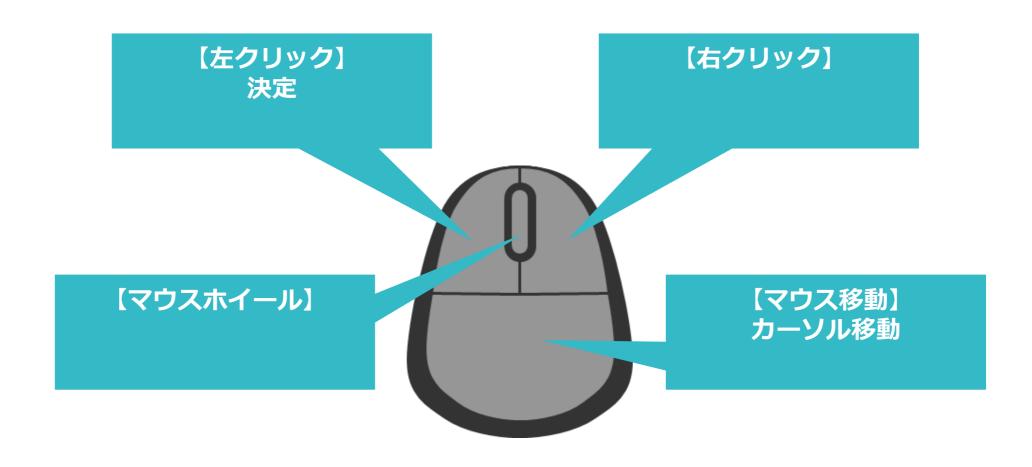
推奨するデバイスの操作説明を記入してください。 (全てのデバイスで操作を記入する必要はありません)

ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、 ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合は ご自身で操作説明ページをご用意ください。

作品説明(マウス)

備考

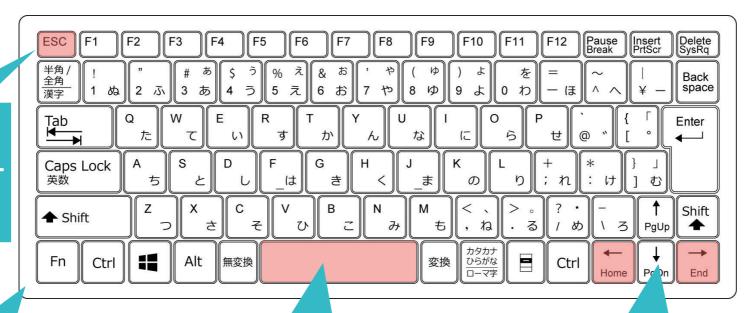
ポーズ画面などで設定を変えたり、ボタンを押すのに使用します。



作品説明(キーボード)

備考

【ESC】 ポーズメニュー を開く



ランキング登録時に プレイヤー名を入力する 「英数字8文字」 【Space】ジャンプ 2段ジャンプあり

【←】左移動 【→】右移動

作品説明 (パッドXbox系)

備考

未対応



作品説明(パッドSONY系)

備考

未対応

