

Unityイコア-ハイ 2016



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

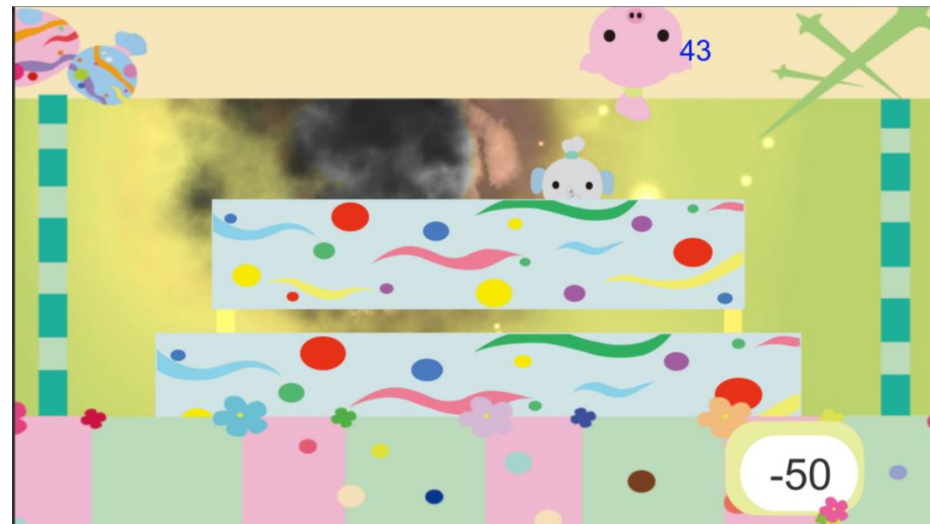
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	ウォーターあにまるず
ゲーム概要	シューティングゲーム
ゲームの目的	ゲーム内に登場する動物型の水風船を撃ちまくり、高得点を目指す。
ゲームクリア条件	特になし
ゲームオーバー条件	特になし
備考、注意点など	ゲーム内に登場する動物型の水風船を撃つと + 5 0 ゲーム内に登場する爆弾を撃ってしまうと - 5 0 0 射的台だけでなく、フレームの手前や横からも水風船たちがぴよこぴよことランダムで飛び出してくるので、その動きに翻弄されないよう、確実に点を稼ぐのが、高得点を狙うコツです。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



Unityイコア-ハイ 2016



作品の操作説明

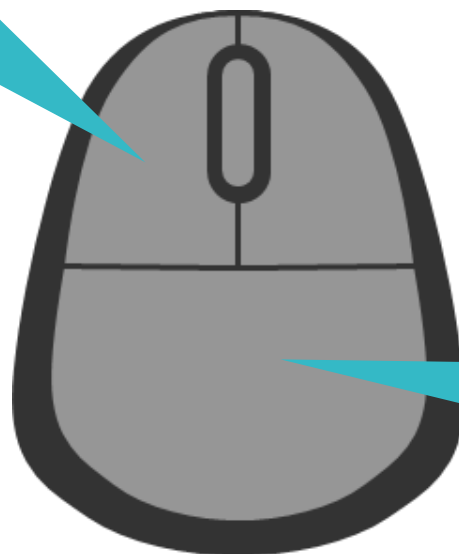
推奨するデバイスの操作説明を記入してください。

(全てのデバイスで操作を記入する必要はありません)

ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

備考

【左クリック】
撃つ



【マウス移動】
ショットポイント移動