Unityインターハイ2016

作品概要資料

ネタバレ注意

作品概要

区分	説明
作品名	Belenus island
ゲーム概要	ファンタジーな世界で環境を利用しながら、敵を倒していくアクションゲーム
ゲームの目的	バロールを倒す
ゲームクリア条件	死なずにエンディングを迎える
ゲームオーバー条件	体力がなくなる(リトライ可能)
備考、注意点など	●基本、WebGL版は重くて動きません。 ●重いと感じたり、音量が気になる場合は、タイトルのOption画面で調節できます。

ゲームの特徴

カットシーン

ゲームプレイを阻害することなく、自然に入るカットシーン

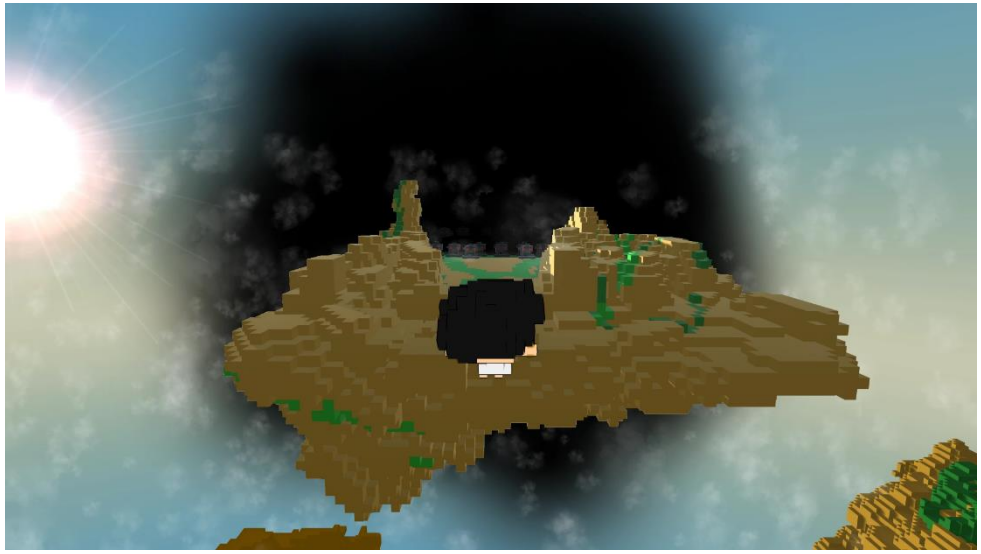
バトル

環境が利用でき、リアルタイム性の高いアクションバトル

グラフィック

太陽や場面の変化によって、世界が変化するグラフィック

カットシーン



バトル

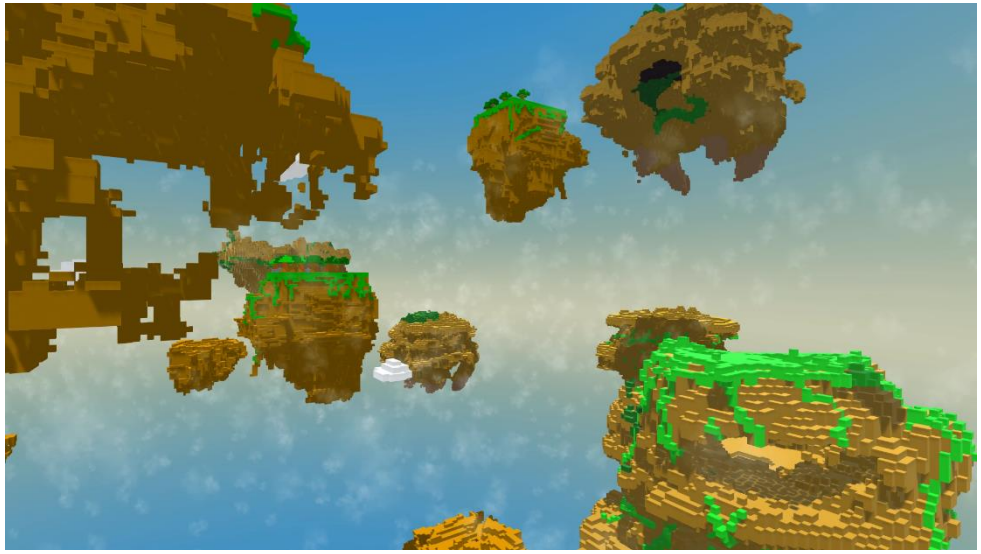
Esc: Menu
E
Q
Battle
Attack
Put Fire
ベレヌス

Esc: Menu
E
Q
ベレヌス

Esc: Menu
E
Q
ベレヌス

Esc: Menu
E
Q
ベレヌス

グラフィック



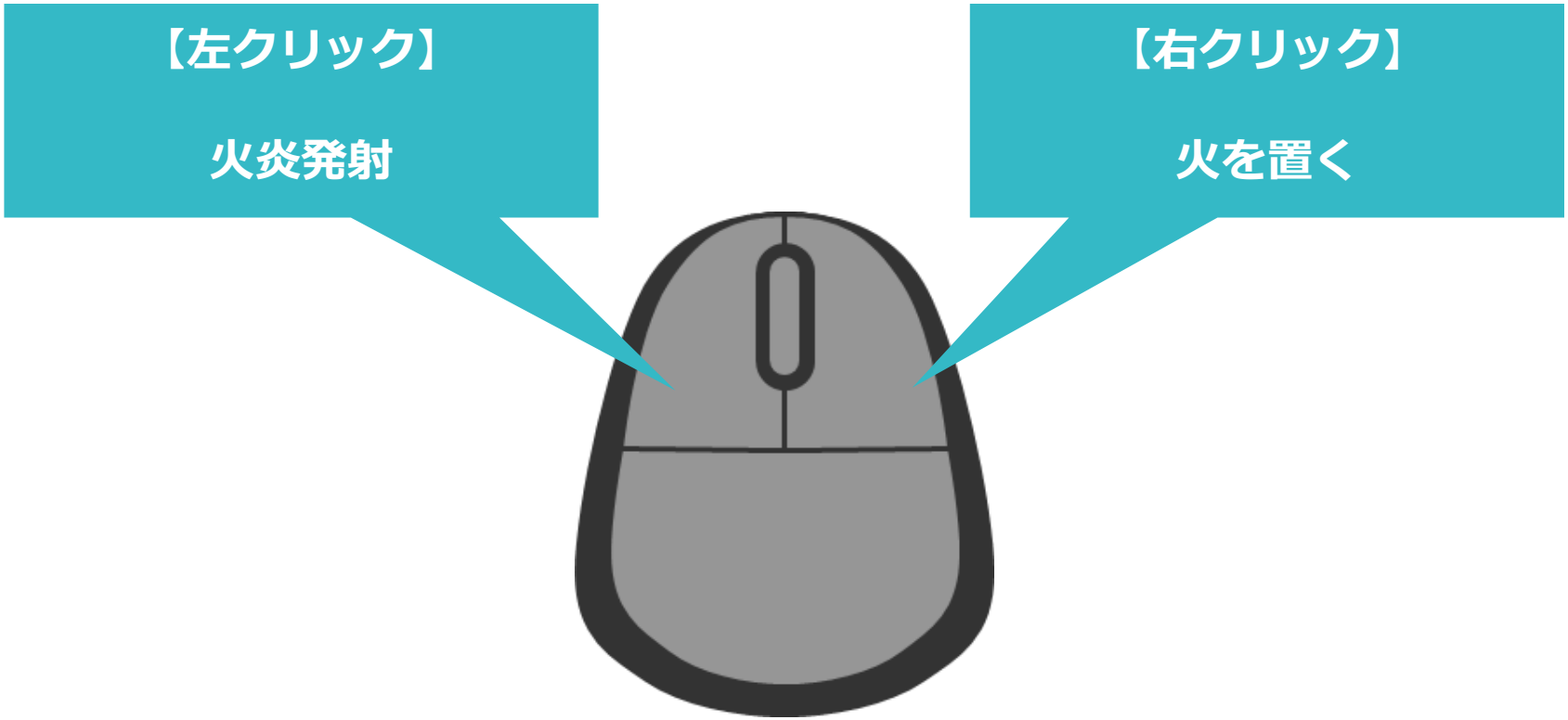
Unityインターハイ2016

作品の操作説明

ゲーム中のチュートリアルやガイドに力を入れているので、

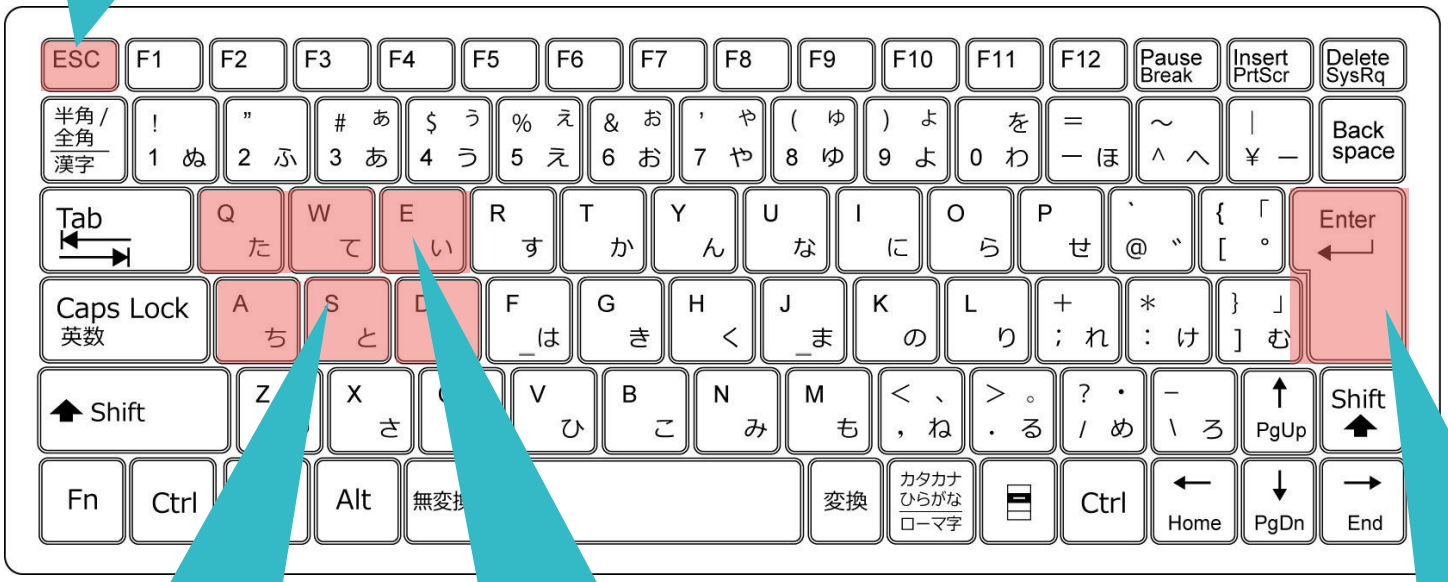
覚える必要はないと思います。

作品説明（マウス）



作品説明（キーボード）

【ESC】メニューを開く



【W】
【A】
【S】
【D】
移動

【Q】
【E】装置操作

【Enter】決定