

# Unityイコア-ハイ 2016



## 作品概要説明資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

# 作品概要

| 区分        | 説明   |
|-----------|--|
| 作品名       | 走れキュウリ   |
| ゲーム概要     | キュウリが走ります。   |
| ゲームの目的    | スコアを競い合います。  |
| ゲームクリア条件  | 特に無しありません。   |
| ゲームオーバー条件 | 体力のハートがなくなるとゲームオーバーです  |
| 備考、注意点など  | スマートフォンでの動作を優先して制作しました。<br>スマートフォンで遊んでいただくほうが楽しんでいただけると思います！ |

# ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。

# Unityイコア-ハイ 2016



## 作品の操作説明

推奨するデバイスの操作説明を記入してください。

(全てのデバイスで操作を記入する必要はありません)

ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、  
ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合は  
ご自身で操作説明ページをご用意ください。

# 作品説明（マウス）

備考

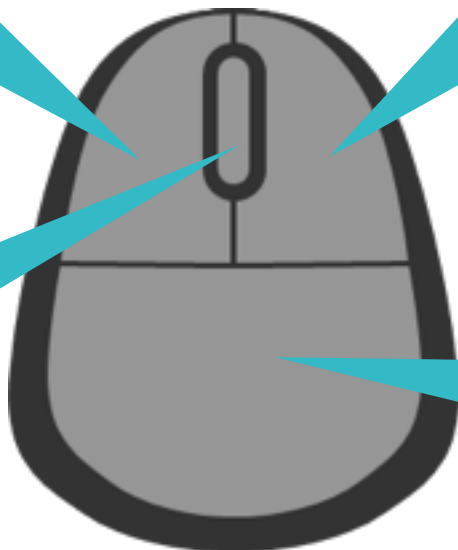
マウスとキーボードで操作します。

【左クリック】  
ジャンプ

【右クリック】  
一瞬加速

【マウスホイール】

【マウス移動】



# 作品説明（スマートフォン）

備考

加速度センサーを利用するので対応しないスマートフォンもあります

傾けて移動

【上にスワイプ】  
ジャンプ

【タップ】  
一瞬加速

【下にスワイプ】  
スライディング



# 作品説明（キーボード）

備考

マウスとキーボードで操作します



**【W】**

**【A】** 左に移動

**【S】**

**【D】** 右に移動

**【Space】**

**【Enter】**